

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-19 v4.0, Normas para Sistemas de Jogos Interativos", emitido em 7 de Julho de 2026

Abaixo está um Resumo Executivo das mudanças propostas no rascunho de comentários públicos "GLI-19 V4.0, Normas para Sistemas de Jogos Interativos":

- Reorganizou e reestruturou o documento em capítulos e seções mais consumíveis, proporcionando melhor distinção entre as principais áreas técnicas de Plataformas/Sistemas, Contas de Jogadores, Jogos Remotos, Geradores de Números Aleatórios e Requisitos de Jogo.
- Requisitos incorporados baseados nas melhores práticas do setor.
- O documento foi reorganizado para proporcionar melhor clareza entre os requisitos técnicos, que podem ser avaliados e certificados, e os controles internos, que podem ser auditados.
- Terminologia adicionada e atualizada ao longo do documento para alinhar com as operações atuais de jogos interativos, incluindo uso atualizado de Sistema de Jogos Interativos, Plataforma de Jogos, Gerenciador de Conta do Jogador, Dispositivo Remoto do Jogador, Aplicativo do Jogador, Solução de Geolocalização e termos relacionados.
- Referência adicional ao GLI Gaming Security Framework (GLI-GSF), que abrigará os controles técnicos de segurança e os requisitos de teste para esses sistemas.
- Incorporou alinhamento limitado com padrões jurisdicionais e internacionais amplamente aceitos.
- Foi adicionada uma seção de "Uso de Mecanismos" para esclarecer que um mecanismo necessário pode ser um componente crítico, processo documentado, procedimento operacional, tecnologia ou uma combinação de abordagens, com a conformidade avaliada com base na eficácia, e não em uma implementação única prescrita. (S 1.4.3)
- Ampliação das provisões de testes laboratoriais para abordar o acesso ao código-fonte, verificação de compilação, testes adicionais quando os componentes são integrados ao Sistema Interativo de Jogos e uso de um programa adotado de gerenciamento de mudanças para determinar o escopo dos testes de modificação. (S 1.5.1)
- Reorganizou o Capítulo 2 em Requisitos de Plataforma/Sistema, com foco em clock do sistema, verificação de programas de controle, comunicações de apostas, controles e sobreposições do sistema, retenção de informações e relatórios. (capítulo 2)
- Requisitos revisados de gestão de jogos para cobrir técnicas de comunicação a capacidade de desativar ou suspender atividades de jogo e capacidades de sobreposição de jogos, como anular ou cancelar jogos. (S 2.4)
- Ampliou os requisitos de retenção de informações para cobrir gameplay, temas e tabelas de pagamento, concursos/torneios, contas de jogadores, ofertas de bônus/promoções, jackpots, eventos significativos para o sistema, registros de verificação do sistema e contas de usuário. (S 2.5)
- Requisitos revisados de relatórios para incluir expectativas gerais de relatório, relatórios de desempenho de jogos, relatórios de passivos de operadores, relatórios de balanceamento de prêmios importantes, relatórios de atividade de contas de jogadores e relatórios de eventos e alterações significativos do sistema. (S 2.6)
- Transferiu e expandiu substancialmente os requisitos da conta dos jogadores para um capítulo dedicado que cobre registro e verificação de contas, gestão de contas, limitações, tempos mortos, suspensões e ofertas de bônus/promoções. (capítulo 3)
- Requisitos ampliados de registro e verificação para tratar da coleta de PII, soluções KYC, verificação de identidade, validação de identidade, permissão para detecção de localização e pré-requisitos de ativação. (S 3.2)
- Foram adicionados requisitos obrigatórios de autenticação multifator (MFA) na criação da conta, incluindo fatores de autenticação reconhecidos e flexibilidade dos órgãos reguladores para fatores ou períodos de tempo alternativos. (S 3.2.5)

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-19 v4.0, Normas para Sistemas de Jogos Interativos", emitido em 7 de Julho de 2026

- Gerenciamento expandido de contas de jogadores para tratar credenciais de autenticação, transações financeiras, extratos ou registros de transações, atualizações de contas, fechamento de conta e contas de jogadores inativas. (S 3.3)
- Ampliou os requisitos de ferramentas de jogo responsável para limitações, tempos mortos e suspensões, incluindo ações iniciadas por jogadores e operadores e restrições a apostas ou transações financeiras durante os períodos aplicáveis. (S 3.4)
- Requisitos atualizados de bônus/ofertas promocionais para tratar o cancelamento de participação dos jogadores e o cumprimento dos termos da oferta, incluindo o tratamento de bônus/créditos promocionais restritos. (S 3.5)
- Organizou os requisitos de Dispositivo e Aplicativo de Jogador Remotos em um capítulo próprio. (capítulos 4)
- Requisitos expandidos de aplicação do Jogador para identificar aplicações, validação, verificação de compatibilidade, comunicações seguras, erros de aplicação, interações cliente-servidor, conteúdo de aplicações e cookies. (S 4.2)
- Adicionaram requisitos de acesso remoto para jogadores que abordam apostas baseadas em contas, MFA para login, informações pós-login, acesso do jogador ao conteúdo exibido do operador e reautenticação por inatividade. (S 4.3)
- Adicionou integridade de dispositivos e aplicações, monitoramento e requisitos de segurança, incluindo identificação persistente de dispositivos, monitoramento de múltiplos dispositivos ou contas, integridade e atestação de dispositivos/aplicações, e proteção em tempo de execução de aplicações. (S 4.4)
- Ampliou os requisitos de geolocalização em uma seção dedicada que aborda os requisitos da Solução de Geolocalização, ações de disparo, verificações/registros/falhas, fontes de dados e validação cruzada, falsificação/proxying/detecção de evasão, riscos de integridade de geolocalização e tecnologia de beacons. (S 4.5)
- Requisitos ampliados sobre a Força do RNG, incluindo aqueles relacionados a RNGs baseados em software e RNGs baseados em hardware (s 5.3)
- Adicionou uma estrutura formal para RNGs "comprovadamente justos", incluindo lógica de revelação de commits, compromissos seed de servidor, seed de cliente, nonces ou funções de unicidade equivalentes, divulgação de algoritmos e ferramentas de verificação de jogadores. (S 5.5)
- Requisitos adicionados de interface de jogador que abordam interfaces de jogadores, telas adaptativas, telas alternadas e entradas e saídas simultâneas. (S 6.2)
- Requisitos adicionados ou expandidos para jogos de carretel/linha/caminho, jogos de cartas, jogos de dados, jogos de prêmio imediato, jogos de risco/colisão/mina, jogos de tiro/pesca, jogos de drop/pachinko e jogos de resolução de quebra-cabeças. (S 6.5)
- Ampliação da justiça dos jogadores para cobrir a independência dos canais de comunicação, limite e truncamento de vitórias, e vitórias simultâneas para prêmios comuns. (S 6.7)
- Revisada das probabilidades máximas de prêmios para fornecer cobertura adicional sobre prêmios explicitamente anunciados (S 6.8)
- Requisitos expandidos de bônus/recursos abrangendo recursos de acumulação de fichas/símbolos e recursos pré-jogo. (S 6.9)
- Requisitos ampliados para jackpots progressivos e jackpots de bônus incrementais, definindo uma tolerância permitida para odds equivalentes de jackpots vinculados e detalhando o método de cálculo. (s 6.10)
- Eliminou a necessidade de um Apêndice C para Auditorias ao Vivo ao Estúdio, transferindo-o para seu próprio documento, o Guia do Estúdio ao Vivo da GLI (GLI-LGS). (S 6.18)

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-19 v4.0, Normas para Sistemas de Jogos Interativos", emitido em 7 de Julho de 2026

- Requisitos adicionados de apostas para espectadores ligadas à atividade do jogador anfitrião, incluindo apostas e exibição do jogador, apostas vinculadas, apostas baseadas em desempenho e divulgações relacionadas. (S 6.19)
- Reorganizou o Apêndice A e reestruturou os controles internos em seções mais claras para Procedimentos de Controle Interno, Procedimentos Operacionais Gerais, Conteúdo de Exibição do Operador, Controles de Conta do Jogador, Procedimentos e Controles de Jogos, Controles de Integridade/Conluio/Fraude/AML-ATF e Controles de Solução de Geolocalização.
- Foram adicionados ou ampliados requisitos de controle interno para provedores de serviços terceirizados, pessoas proibidas ou restritas, controles de acesso a estações de trabalho, contas de teste, reservas de operadores, proteção dos fundos dos jogadores, tributação, reclamações/disputas, recursos de chat, jogo responsável, segurança de PII, segurança no processamento de pagamentos e uso de tecnologias de processamento algorítmico. (Apêndice A)
- Requisitos ampliados para o conteúdo de exibição dos operadores, incluindo regras de jogo, informações de proteção ao jogador, termos e condições, políticas de privacidade, termos de bônus/promoções de ofertas, concursos/torneios e conteúdo multilíngue para jogos interativos. (A.4)
- Controles ampliados das contas dos jogadores, incluindo processos manuais de registro e verificação, controles de uma conta por jogador, procedimentos fraudulentos de contas, manutenção de fundos dos jogadores, ferramentas de jogo responsável, monitoramento de contas e dispositivos do jogador, e programas de fidelidade dos jogadores. (A.5)
- Ampliação dos procedimentos e controles de jogo para monitoramento de RNGs, avaliação de RTP, monitoramento de resultados, jackpots progressivos e jackpots bônus crescentes, além de jogadores patrocinados para jogos P2P. (A.6)
- Ampliação de integridade, conluio, fraude e controles AML/ATF para tratar de programas de integridade e conformidade, monitoramento e resposta à integridade, notificação e relatórios regulatórios, procedimentos AML/ATF e registro de registros. (A.7)
- Adicionou Controles de Solução de Geolocalização para auditorias, raio de precisão, mapeamento de geolocalização, manutenção, monitoramento de fraudes, relatórios e análises, além de responsabilidades do operador para geolocalização. (A.8)
- Apêndice B revisado para remover os controles técnicos de segurança e apontar para o GLI-GSF para Avaliações de Integridade e Segurança
- Expandiu o Glossário de Termos-Chave e adicionou ou revisou definições para a terminologia de jogos atuais, conta, segurança, geolocalização, pagamentos, RNGs "comprovadamente justos", ampliou a terminologia de recursos do jogo.
- Adicionaram várias notas para melhorar a clareza dos requisitos e para documentar melhor condições ou restrições conhecidas.
- Fiz várias alterações gramaticais ao longo do documento para melhorar a clareza e a legibilidade.