

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-33 v2.0, Normas para Sistemas de Apostas em Eventos", publicado em 30 de junho de 2026

Abaixo está um Resumo Executivo das mudanças propostas no rascunho de comentários públicos "GLI-33 V2.0, Normas para Sistemas de Apostas em Eventos":

- Reorganizou e reestruturou o documento em capítulos e seções mais consumíveis, proporcionando melhor distinção entre as principais áreas técnicas de Plataformas/Sistemas, Contas de Jogadores, Apostas Remotas, Apostas de Varejo e Requisitos Gerais de Apostas.
- Requisitos incorporados baseados nas melhores práticas do setor.
- O documento foi reorganizado para proporcionar melhor clareza entre os requisitos técnicos, que podem ser avaliados e certificados, e os controles internos, que podem ser auditados.
- Terminologia adicionada e atualizada ao longo do documento para alinhar com as operações atuais de apostas em eventos, incluindo uso atualizado do Sistema de Apostas em Eventos, Plataforma de Apostas, Gerenciador de Conta do Jogador, Dispositivo Remoto do Jogador, Aplicativo do Jogador, Terminal de Apostas de Varejo, Terminal de Apostas OTC, Solução de Geolocalização e termos relacionados.
- Referência adicional ao GLI Gaming Security Framework (GLI-GSF), que abrigará os controles técnicos de segurança e os requisitos de teste para esses sistemas.
- Incorporou alinhamento limitado com padrões jurisdicionais e internacionais amplamente aceitos.
- Foi adicionada uma seção de "Uso de Mecanismos" para esclarecer que um mecanismo necessário pode ser um componente crítico, processo documentado, procedimento operacional, tecnologia ou uma combinação de abordagens, com a conformidade avaliada com base na eficácia, e não em uma implementação única prescrita. (S 1.4.3)
- Ampliação das provisões de testes laboratoriais para abordar o acesso ao código-fonte, verificação de compilação, testes adicionais quando os componentes são integrados ao Sistema de Apostas de Eventos e uso de um programa adotado de gerenciamento de mudanças para determinar o escopo dos testes de modificação. (S 1.5.1)
- Reorganizou o Capítulo 2 em Requisitos de Plataforma/Sistema, com foco em clock do sistema, verificação de programas de controle, comunicações de apostas, controles e sobreposições do sistema, retenção de informações e relatórios. (capítulo 2)
- Requisitos revisados de gestão de apostas para cobrir técnicas de comunicação, a capacidade de desativar ou suspender atividades de apostas e capacidades de sobreposição do registro de apostas, como resgate, liquidação, anulação ou cancelamento de apostas. (S 2.4)
- Ampliou os requisitos de retenção de informações para cobrir registros de apostas, eventos e mercados de apostas, concursos/torneios, contas de jogadores, ofertas de bônus/promoções, terminais de apostas no varejo, eventos significativos para o sistema, registros de verificação do sistema e contas de usuários. (S 2.5)
- Requisitos revisados de relatórios para incluir expectativas gerais de relatório, relatórios de receita de apostas, relatórios de passivos de operadores, relatórios futuros de eventos/mercado, relatórios de atividade de contas de jogadores e relatórios de eventos e alterações significativos do sistema. (S 2.6)
- Transferiu e expandiu substancialmente os requisitos da conta dos jogadores para um capítulo dedicado que cobre registro e verificação de contas, gestão de contas, limitações, tempos mortos, suspensões e ofertas de bônus/promoções. (capítulo 3)
- Requisitos ampliados de registro e verificação para tratar da coleta de PII, soluções KYC, verificação de identidade, validação de identidade, permissão para detecção de localização e pré-requisitos de ativação. (S 3.2)

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-33 v2.0, Normas para Sistemas de Apostas em Eventos", publicado em 30 de junho de 2026

- Foram adicionados requisitos obrigatórios de autenticação multifator (MFA) na criação da conta, incluindo fatores de autenticação reconhecidos e flexibilidade dos órgãos reguladores para fatores ou períodos de tempo alternativos. (S 3.2.5)
- Gerenciamento expandido de contas de jogadores para tratar credenciais de autenticação, transações financeiras, extratos ou registros de transações, atualizações de contas, fechamento de conta e contas de jogadores inativas. (S 3.3)
- Ampliou os requisitos de ferramentas de jogo responsável para limitações, tempos mortos e suspensões, incluindo ações iniciadas por jogadores e operadores e restrições a apostas ou transações financeiras durante os períodos aplicáveis. (S 3.4)
- Requisitos atualizados de bônus/ofertas promocionais para tratar o cancelamento de participação dos jogadores e o cumprimento dos termos da oferta, incluindo o tratamento de bônus/créditos promocionais restritos. (S 3.5)
- Substituiu o capítulo anterior de Requisitos de Dispositivos de Apostas por capítulos separados para Requisitos de Dispositivos e Aplicações de Jogadores Remotos e Requisitos de Terminais de Apostas de Varejo. (capítulos 4 e 5)
- Requisitos expandidos de aplicação do Jogador para identificar aplicações, validação, verificação de compatibilidade, comunicações seguras, erros de aplicação, interações cliente-servidor, conteúdo de aplicações e cookies. (S 4.2)
- Adicionaram requisitos de acesso remoto para jogadores que abordam apostas baseadas em contas, MFA para login, informações pós-login, acesso do jogador ao conteúdo exibido do operador e reautenticação por inatividade. (S 4.3)
- Adicionou integridade de dispositivos e aplicações, monitoramento e requisitos de segurança, incluindo identificação persistente de dispositivos, monitoramento de múltiplos dispositivos ou contas, integridade e atestação de dispositivos/aplicações, e proteção em tempo de execução de aplicações. (S 4.4)
- Ampliou os requisitos de geolocalização em uma seção dedicada que aborda os requisitos da Solução de Geolocalização, ações de disparo, verificações/registros/falhas, fontes de dados e validação cruzada, falsificação/proxying/detecção de evasão, riscos de integridade de geolocalização e tecnologia de beacons. (S 4.5)
- Reorganizou os requisitos de apostas no varejo em um capítulo dedicado que cobre Terminais de Apostas de Autoatendimento, Terminais de Apostas OTC e Gestão de Terminais de Apostas de Varejo. (capítulo 5)
- Requisitos revisados do Terminal de Apostas de Autoatendimento, incluindo o tratamento dos quiosques como terminais de apostas de autoatendimento e dos Dispositivos de Jogos atuando como terminais de apostas de autoatendimento. (S 5.2)
- Requisitos revisados do Terminal de Apostas OTC, incluindo requisitos de interface de atendente, telas sensíveis ao toque, requisitos de impressora, gerenciamento de registros de apostas e requisitos de terminais OTC sem fio. (S 5.3)
- Adicionaram requisitos de Gerenciamento de Terminais de Apostas no Varejo para monitoramento, identificação de terminais, integridade das comunicações de protocolo e requisitos de transação de terminais. (S 5.4)
- Requisitos adicionados de interface de jogador que abordam interfaces de jogadores, telas adaptativas, telas alternadas e entradas e saídas simultâneas. (S 6.2)
- Requisitos ampliados de exibição e informações sobre apostas cobrindo regras de apostas, informações dinâmicas sobre apostas, comissões/taxas e jackpots de apostas em eventos. (S 6.3)
- Requisitos ampliados para colocação de apostas para cobrir o modo de aposta/demo grátis, recursos de recursos para jogadores, mudanças de odds fixas durante a realização

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-33 v2.0, Normas para Sistemas de Apostas em Eventos", publicado em 30 de junho de 2026

de apostas, apostas de demissão, registros de apostas e controles de fechamento do período de apostas. (S 6.4)

- Adicionaram ou expandiram os requisitos de resultados e pagamento para exibição de resultados, recursos de liquidação antecipada e resgate de apostas. (S 6.5)
- Adicionada uma seção dedicada de apostas peer-to-peer (P2P) que trata de apostas P2P, displays de pote/pool e reportagens de jogadores suspeitos. (S 6.6)
- Foi adicionada uma seção dedicada a apostas em bolsas para tratar de apostas de market maker, formalização de apostas, melhor execução e atrasos nas apostas ao vivo em bolsas. (S 6.7)
- Requisitos adicionados de apostas para espectadores ligadas à atividade do jogador anfitrião, incluindo apostas e exibição do jogador, apostas vinculadas, apostas baseadas em desempenho e divulgações relacionadas. (S 6.10)
- Reorganizou o Apêndice A e reestruturou os controles internos em seções mais claras para Procedimentos de Controle Interno, Procedimentos Operacionais Gerais, Conteúdo de Exibição do Operador, Controles de Conta do Jogador, Procedimentos e Controles de Apostas, Controles de Integridade/Conluio/Fraude/AML-ATF e Controles de Solução de Geolocalização.
- Foram adicionados ou ampliados requisitos de controle interno para provedores de serviços terceirizados, pessoas proibidas ou restritas, controles de acesso a estações de trabalho, contas de teste, reservas de operadores, proteção dos fundos dos jogadores, tributação, reclamações/disputas, recursos de chat, jogo responsável, segurança de PII, segurança no processamento de pagamentos e uso de tecnologias de processamento algorítmico. (Apêndice A)
- Requisitos ampliados para o conteúdo de exibição dos operadores, incluindo regras de apostas, informações de proteção ao jogador, termos e condições, políticas de privacidade, termos de bônus/promoções de ofertas, concursos/torneios e conteúdo multilíngue para apostas em eventos. (A.4)
- Controles ampliados das contas dos jogadores, incluindo processos manuais de registro e verificação, controles de uma conta por jogador, procedimentos fraudulentos de contas, manutenção de fundos dos jogadores, ferramentas de jogo responsável, monitoramento de contas e dispositivos do jogador, e programas de fidelidade dos jogadores. (A.5)
- Procedimentos e controles ampliados de apostas para eventos de apostas, odds/pagamentos, gerenciamento de resultados, estatísticas/dados de linha, apostas em eventos ao vivo, suspensão de mercados, gerenciamento de risco, anulação/cancelamento de apostas, prevenção de pós-passados, verificação e liquidação de resultados, operações de apostas no varejo e jogadores patrocinados para apostas P2P. (A.6)
- Ampliação de integridade, conluio, fraude e controles AML/ATF para tratar de programas de integridade e conformidade, monitoramento e resposta à integridade, notificação e relatórios regulatórios, procedimentos AML/ATF e registro de registros. (A.7)
- Adicionou Controles de Solução de Geolocalização para auditorias, raio de precisão, mapeamento de geolocalização, manutenção, monitoramento de fraudes, relatórios e análises, além de responsabilidades do operador para geolocalização. (A.8)
- Apêndice B revisado para remover os controles técnicos de segurança e apontar para o GLI-GSF para Avaliações de Integridade e Segurança
- Expandiu o Glossário de Termos-Chave e adicionou ou revisou definições para a terminologia de apostas atuais, conta, segurança, geolocalização, pagamento, apostas em troca, apostas P2P e terminologia de apostas remotas.
- Adicionaram várias notas para melhorar a clareza dos requisitos e para documentar melhor condições ou restrições conhecidas.

Resumo Executivo das Mudanças para o Rascunho de Comentários Públicos "GLI-33 v2.0, Normas para Sistemas de Apostas em Eventos", publicado em 30 de junho de 2026

- Fiz várias alterações gramaticais ao longo do documento para melhorar a clareza e a legibilidade.