

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

GLI-12 V3.0	GLI-12 V2.1
Capítulo 1: Introducción a los Jackpots progresivos	
1.4 Interpretación de este Documento	
1.4.1 Declaración general	GLI-12 v2.1
<p>Este estándar técnico se aplica a los premios monetarios o "pagos" que aumentan de acuerdo con los créditos apostados en el juego, también conocidos como Jackpots progresivos. Los términos "jackpot progresivo" y "jackpot" se utilizan indistintamente en este documento. Las indemnizaciones monetarias o "pagos" que aumentan a través de otros métodos se revisarán caso por caso.</p> <p>NOTA: Esta norma técnica no se aplica a los premios de créditos de incentivo restrictivos, bonificaciones/funciones que ofrecen premios que pueden aumentar durante un solo ciclo de juego o premios estáticos cuyas probabilidades de activarse cambian a medida que se juega el juego, características de juego de persistencia que aumentan a medida que se juega (por ejemplo, número de juegos gratis, multiplicadores, varios logros para la activación de un bono/función o la emisión de un premio, etc.) o "niveles" de premios estáticos disponibles para ganar en función de la experiencia y/o los logros del jugador.</p>	<p>1.5.1</p> <p>Un dispositivo de juego progresivo significa: "Un dispositivo de juego que tiene un jackpot incremental, basado en una función de créditos que se apuestan. Esto incluye juegos que otorgan Jackpots progresivos o un "fondo" basado en criterios distintos a la obtención de símbolos ganadores en la máquina, como el "Jackpot Misterioso". Sin embargo, esto no incluye los juegos que incorporan una función de bonificación como parte del tema del juego, que ofrece premios que aumentan a medida que se juega y, además, no es configurable". Los capítulos 1 y 2 de este documento establecerán los requisitos técnicos de los siguientes tipos de progresivos. El capítulo 3 solo se aplica a los juegos progresivos multisitio:</p> <p>a) <u>Dispositivos de juego progresivo independientes</u>. Un dispositivo de juego progresivo independiente es un solo juego progresivo que no forma parte de un enlace;</p> <p>b) <u>Progresivos de múltiples dispositivos de juego (vinculados)</u>. Un "progresivo vinculado" es uno (1) o más dispositivos de juego que ofrecen jackpots progresivos comunes que están vinculados a un controlador progresivo dentro de una sola ubicación de casino; y</p> <p>c) <u>Dispositivos de juego progresivo multisitio</u>. Los dispositivos de juego progresivo multisitio están interconectados en más de un (1) casino. El propósito de un sistema progresivo de múltiples sitios es ofrecer jackpots progresivos comunes (jackpot del sistema) en todas las ubicaciones participantes.</p>
1.4.2 Implementaciones de Jackpot	
<p>Hay tres tipos principales de implementaciones de jackpot progresivo:</p> <p>a) Un jackpot independiente es un jackpot progresivo que se integra o vincula a un solo tema de juego en una sola instancia de Equipo de juego que contribuye a su propio pago.</p>	

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>b) Un jackpot compartido es un jackpot progresivo que se integra o vincula a múltiples temas de juego en una sola instancia de Equipo de juego que contribuye a un pago común.</p> <p>c) Un jackpot vinculado es un jackpot progresivo que está vinculado a uno o más temas de juego en múltiples instancias de Equipo de juego que contribuyen a un pago común.</p> <p>d) Un jackpot multisitio es un jackpot vinculado que está interconectado entre múltiples lugares de juego a través de un sistema de jackpot multisitio.</p> <p>NOTA: Cuando se hace referencia a este documento, el término "Equipo de juego" se refiere a cualquier dispositivo de juego, juego de mesa electrónico, mesa de juego en vivo u otro componente de juego destinado a otorgar o contribuir a un jackpot.</p> <p>NOTA: Cuando lo permita el organismo regulador, un jackpot multisitio también puede incluir casos en los que un jackpot está interconectado entre un sistema de jackpot multisitio y un sistema de juego interactivo.</p>		
Capítulo 2: Requisitos del Jackpot progresivo		
2.1 Introducción		
2.1.1 Declaración general		
<p>Los requisitos de este capítulo, a menos que se indique lo contrario, se aplican a todas las formas de jackpots progresivos y sus componentes, que pueden ser internos o externos al Equipo de juego.</p>	2.1.1	Este capítulo regirá los requisitos para todos los componentes progresivos presentados para revisión.
	2.6.1	Un Jackpot progresivo es un premio por una jugada ganadora o no ganadora (por ejemplo, Jackpot misterioso) del juego, tal y como se define en la sección 1.5.1 de los progresivos definidos y aplicados, de este documento. Un juego de bonificación en el que se requieren ciertas circunstancias, antes de otorgar un premio de bonificación fijo, no es un dispositivo de juego progresivo y no está sujeto a estos procedimientos.
2.2 Pantallas e información del Jackpot progresivo		

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

2.2.1 Indicador del Jackpot progresivo	GLI-12 v2.1	
El indicador del jackpot puede ser un dispositivo mecánico, eléctrico o electrónico, incluida la pantalla de video incorporada en el equipo de juego. Para las pantallas de jackpot externas, también se cumplirán los requisitos para los "indicadores de jackpot externos".	2.4.1	Uno o más dispositivos de juego progresivo estarán vinculados, directa o indirectamente, a un dispositivo mecánico, eléctrico o electrónico, incluida la pantalla de video, si corresponde, que muestra el pago que aumenta a una tasa establecida de progresión a medida que se apuestan los créditos. Este dispositivo es el medidor progresivo. Para los juegos que contienen una función progresiva como 'Jackpot Misterioso', el pago no tiene que mostrarse al jugador, sin embargo, la información debe estar disponible para el jugador que describe la función.
2.2.2 Pantallas alternas	GLI-12 v2.1	
Cuando se muestran varios elementos de información en una pantalla de jackpot, es aceptable que esta información se muestre de manera alterna, siempre que la velocidad a la que se alterna la información permita al jugador una oportunidad razonable de leer cada elemento.	2.4.5	Si esta regla prescribe que se muestren varios elementos de información en un dispositivo de juego o medidor progresivo, es suficiente que la información se muestre de manera alterna.
2.2.3 Información del jackpot	GLI-12 v2.1	
Un jugador podrá acceder a las descripciones de los Jackpots progresivos, incluida cualquier información escrita, gráfica y auditiva, sin necesidad de depositar fondos ni comprometer una apuesta, incluidas todas las apuestas válidas, los posibles resultados ganadores y las combinaciones, según corresponda.	2.4.2	Un medidor progresivo será visible para todos los jugadores que estén jugando con un dispositivo, que potencialmente puede ganar la cantidad progresiva si aparece la combinación de jackpot progresivo, excepto para los "jackpots misteriosos".
2.2.4 Pagos del Jackpot	GLI-12 v2.1	
La pantalla del jackpot se utiliza para indicar el monto actual del premio del jackpot progresivo o "pago" para cada jackpot en créditos o el formato de moneda local a todos los jugadores que están jugando un juego que potencialmente puede activar el jackpot. Si el Jackpot progresivo ofrece un "pago misterioso" en el que el importe real del pago no se muestra al	2.4.2	a) El medidor progresivo mostrará el total actual del Jackpot progresivo en el valor monetario o en créditos (el valor monetario puede variar para las pantallas progresivas de varios sitios). Debido a que el ciclo de sondeo causa un retraso, el medidor de jackpot no necesita mostrar con precisión el dinero real en el grupo progresivo en cada instancia, consulte también Tipos de pantallas de

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

jugador, se aplicarán las "Funciones de pago misterioso"		actualización, sección 2.4.3. Esta regla no se aplica a los 'Jackpots misteriosos'.
a) A medida que se juegan, el pago actual de cada Jackpot progresivo se actualizará en la pantalla del Jackpot al menos cada treinta segundos desde el evento de juego incremental para reflejar razonablemente el tamaño real del pago. Se permite el uso de odómetro y otras pantallas de actualización "a ritmo".	2.4.3	Se permite el uso de odómetro y otras pantallas de actualización "a ritmo".
b) Cuando la pantalla del jackpot tenga una limitación máxima de visualización (es decir, solo podría mostrar un cierto número de dígitos), se requerirá un límite máximo de pago o "tope" y cumplirá con los requisitos de "Límites máximos de pago".	2.4.4	Si los medidores progresivos progresan a su cantidad máxima de visualización, el medidor se congelará y permanecerá en el valor máximo hasta que se otorgue a un jugador. Esto se puede evitar estableciendo el límite del jackpot de acuerdo con las limitaciones digitales del letrero.
2.2.5 Características de pago misterioso	GLI-12 v2.1	
En lugar de mostrar el pago actual, una pantalla de jackpot progresivo puede mostrar un valor mínimo o un "pago misterioso" siempre que: a) Bajo ninguna circunstancia el pago real es menor que el pago misterioso que se muestra al jugador; b) Se deja claro al jugador que el valor mostrado es un pago misterioso; y c) El pago real se muestra en el momento en que se gana el Jackpot progresivo.		
2.2.6 Límites máximos de pago	GLI-12 v2.1	
Si el Jackpot progresivo admite un límite máximo de pago o "tope", una vez que el pago alcance su límite, permanecerá en ese valor hasta que se otorgue a un jugador.	2.4.4	Si los medidores progresivos progresan a su cantidad máxima de visualización, el medidor se congelará y permanecerá en el valor máximo hasta que se otorgue a un jugador. Esto se puede evitar estableciendo el límite del jackpot de acuerdo con las limitaciones digitales del letrero.
a) Cuando así lo exija el organismo regulador, todas las contribuciones adicionales después de alcanzar el importe máximo se acreditarán a un fondo de desbordamiento o de derivación.	2.5.15	Este límite en el jackpot de un dispositivo de juego progresivo se publicará en o cerca del dispositivo o dispositivos a los que se aplica el límite.
b) Cuando se revele al jugador en la obra de arte, la cantidad máxima mostrada será precisa.	2.5.16	El controlador progresivo puede tener la capacidad de establecer límites de tiempo que limitan el tiempo que el progresivo está disponible.

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

2.3 Diseño y funcionamiento del Jackpot	
2.3.1 Juegos de jackpot	GLI-12 v2.1
Los juegos electrónicos que ofrecen Jackpots progresivos cumplen con los requisitos jurisdiccionales aplicables establecidos para los juegos en el capítulo "Requisitos de juego de los estándares GLI-11 para dispositivos de juego y/u otros requisitos técnicos aplicables observados por el organismo regulador.	<p style="text-align: center;">2.5.1</p> <p>Cualquier sistema progresivo deberá cumplir con los estándares de juego establecidos en este documento y los Estándares GLI-11 para dispositivos de juego en casinos. Los requisitos de esta Sección están destinados a aplicarse por igual a un dispositivo de juego progresivo vinculado a un controlador progresivo o controlado internamente, así como a varios dispositivos de juego progresivo vinculados a un controlador progresivo dentro de un casino o varios casinos.</p>
2.3.2 Aleatorización del jackpot	GLI-12 v2.1
<p>Un generador de números aleatorios (GNA) utilizado por el jackpot progresivo deberá cumplir con los requisitos jurisdiccionales aplicables establecidos para los GNA en el capítulo "Requisitos del generador de números aleatorios (GNA)" de los Estándares GLI-11 para dispositivos de juego y/u otros requisitos técnicos aplicables observados por el organismo regulador. Además, el uso de un GNA deberá cumplir con las siguientes reglas:</p> <p>a) Cuando se use más de un GNA dentro del jackpot progresivo, cada GNA se evaluará por separado; y</p> <p>b) Cuando cada instancia de un GNA sea idéntica, pero implique una implementación diferente dentro del jackpot progresivo, cada implementación se evaluará por separado.</p>	
2.3.3 Cálculo del RTP del Jackpot	GLI-12 v2.1
En el caso de los Jackpots progresivos utilizados en los cálculos de retorno al jugador (RTP) para un juego con banca propia, el requisito de porcentaje mínimo, según lo especificado por el organismo regulador, se cumplirá utilizando los parámetros más bajos disponibles para el Jackpot progresivo	<p style="text-align: center;">2.5.12</p> <p>El monto inicial de un jackpot progresivo comenzará en o por encima de un premio para ese dispositivo de juego en particular que haga que el pago total del medidor sea mayor que el requisito de porcentaje mínimo, consulte también "Requisitos de porcentaje" en GLI-11 Dispositivos de juego en casinos.</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>durante la vida útil esperada del juego.</p> <p>NOTA: En ausencia de cualquier requisito de porcentaje mínimo observado por el organismo regulador, se aplicará el requisito de porcentaje mínimo del setenta y cinco por ciento (75%) de los <i>Estándares GLI-11 para dispositivos de juego</i>. Además, a discreción del organismo regulador, el laboratorio de pruebas independiente puede aplicar un enfoque alternativo a los cálculos de RTP.</p>	2.8.1	<p>Las reglas de esta sección no reemplazarán las reglas de Porcentaje y Probabilidades descritas en el GLI-11 Dispositivos de juego en casinos.</p>
2.3.4 Probabilidades de Jackpot	GLI-12 v2.1	
<p>Las probabilidades de lograr cualquier jackpot progresivo anunciado explícitamente que se base únicamente en el azar ocurrirán al menos una vez en cien millones (100,000,000) juegos, a menos que la obra de arte del juego muestre de manera destacada las probabilidades reales de ese jackpot al jugador. Esta regla de probabilidades se aplicará a todas las categorías de apuestas que puedan ganar el Jackpot progresivo anunciado. Además, se cumplirán los siguientes requisitos de probabilidades para cada Jackpot, a menos que se indique claramente lo contrario al jugador:</p>	2.5.12	<p>El monto inicial de un jackpot progresivo comenzará en o por encima de un premio para ese dispositivo de juego en particular que haga que el pago total del medidor sea mayor que el requisito de porcentaje mínimo, consulte también "Requisitos de porcentaje" en GLI-11 Dispositivos de juego en casinos.</p>
<p>Las probabilidades de ganar cada jackpot no disminuirán a medida que el jugador aumente su apuesta dentro de la misma tabla de pagos.</p>	2.8.1	<p>Las reglas de esta sección no reemplazarán las reglas de Porcentaje y Probabilidades descritas en el GLI-11 Dispositivos de juego en casinos.</p>
<p>Cada juego tendrá probabilidades equivalentes de ganar cada jackpot, ajustadas por la denominación jugada. Por ejemplo, las probabilidades seguirán siendo equivalentes para juegos de múltiples denominaciones según la apuesta monetaria del jugador. Una tolerancia es aceptable siempre que para cada apuesta monetaria total, la magnitud de la diferencia entre el RTP y el RTP mediano de todas las apuestas monetarias sea inferior al uno por ciento (1%) del RTP medio.</p> <p>NOTA: La magnitud se calcula obteniendo todos los RTP asociados para cada nivel para cada apuesta, determinando el RTP medio, identificando la diferencia máxima entre cualquier RTP y el RTP mediano, y dividiendo la diferencia máxima por el RTP medio.</p>	2.8.2	<p>Cada dispositivo en el enlace tendrá la misma probabilidad de ganar el progresivo, ajustado por la denominación jugada. Por ejemplo, la probabilidad seguirá siendo la misma para los juegos de múltiples denominaciones en función del valor monetario de la apuesta (por ejemplo, 1. Un juego de dos (2) monedas de \$1 tiene la probabilidad de uno (1) en 10,000 y un juego de dos (2) monedas de \$2 en el mismo enlace tiene la probabilidad de uno (1) en 5,000).</p>
2.3.5 Redirección parcial del Jackpot progresivo	GLI-12 v2.1	

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>Se puede usar un esquema de desvío de jackpot, donde una parte de las contribuciones del jackpot progresivo se desvían a otro fondo o "fondo de desvío" para ser utilizado según sea necesario por el diseño del jackpot (por ejemplo, el fondo de desvío puede agregarse al valor de reinicio del siguiente jackpot progresivo o usarse para pagar ganancias simultáneas de un jackpot).</p> <p>a) Un esquema de desvío de jackpot podrá implementarse de tal manera que no tenga una expectativa matemática de infinito.</p> <p>b) Los grupos de derivación no se truncarán. Se contabilizarán las contribuciones desviadas una vez que el fondo común de desviación haya alcanzado su límite superior.</p> <p>c) Cuando se utilice un fondo de desviación para financiar el valor de reinicio de un Jackpot progresivo, el valor de reinicio asumirá un fondo de desviación vacío a efectos de los cálculos del RTP.</p>		
2.3.6 Jackpots activados por misterio	GLI-12 v2.1	
<p>Para los Jackpots activados por misterio que utilizan una cantidad de activación oculta para determinar cuándo se otorga el Jackpot progresivo:</p> <p>a) La cantidad de activación oculta se establecerá aleatoriamente en cada reinicio del jackpot y permanecerá desconocida en todo momento; y</p> <p>b) No será posible acceder ni conocer el importe de activación oculto en ningún momento.</p>		
2.3.7 Jackpots	GLI-12 v2.1	
<p>Los Jackpots progresivos se pueden otorgar en función de la obtención de símbolos ganadores, o por otros criterios, como Jackpots activados por misterio, Jackpots de bad beat, etc. Cuando se activa un Jackpot progresivo:</p> <p>a) Un jugador ganador será notificado de una ganancia de Jackpot progresivo y su pago:</p> <p>i. Al final del juego en juego si es interno al juego; o</p> <p>ii. Dentro de los treinta segundos si el jackpot es externo al juego.</p>	<p>2.4.3</p>	<p>El medidor progresivo mostrará el valor ganador dentro de los 30 segundos posteriores al reconocimiento del jackpot por parte del sistema central. En el caso del uso de pantallas de actualización de ritmo, el medidor de jackpot del sistema mostrará el valor ganador después de recibir la transmisión del jackpot del sistema central.</p>
	<p>2.6.3 (a)</p>	<p>Cuando se haya otorgado un premio progresivo, el dispositivo de juego u otro componente progresivo aprobado deberá realizar lo siguiente:</p> <p>a) Se mostrará un mensaje apropiado;</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>b) Las contribuciones al Jackpot progresivo no se perderán. Los pagos del jackpot cuando se otorgan no se redondearán ni se truncarán a menos que se transfieran al monto de reinicio.</p> <p>c) Para los juegos electrónicos, el pago del jackpot se puede agregar al medidor de crédito del jugador si:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. El medidor de crédito se mantiene en el formato de monto en moneda local; ii. El pago del jackpot se incrementa en montos de crédito completos; o iii. El pago del jackpot en el formato de monto en moneda local se convierte correctamente en créditos al transferirse al medidor de crédito de una manera que no engañe al jugador. <p>d) Cuando el pago del jackpot no se agregue automáticamente al medidor de crédito del jugador en un juego electrónico (por ejemplo, premios que excedan cualquier límite jurisdiccional, incluido un límite de impuestos), el juego dejará de jugar, mostrará un mensaje apropiado y requerirá la intervención del personal apropiado para resolver el pago del jugador.</p> <p>e) El pago del jackpot se actualizará al valor de reinicio y continuará con las operaciones normales.</p> <p>NOTA: Un Jackpot progresivo puede desactivarse o retirarse simultáneamente con la ganancia del Jackpot si el juego se configuró para deshabilitar automáticamente o establecer en su lugar un premio que no se incrementa.</p>	2.5.11	<p><i>NOTA: Una luz o alarma alertará al jugador cuando gane un premio jackpot misterioso, para evitar que un jugador abandone un premio no reclamado.</i></p> <p>Cuando se registra un Jackpot progresivo en un dispositivo de juego electrónico, que está conectado al controlador progresivo, el controlador progresivo debe permitir que ocurra lo siguiente en el dispositivo y/o la pantalla progresiva:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Visualización de la cantidad ganadora; b) Visualización de la identificación del dispositivo de juego electrónico que provocó que se activara el medidor progresivo si hay más de un (1) dispositivo de juego electrónico conectado al controlador;
2.3.8 Cambio de nivel de jackpot	GLI-12 v2.1	
<p>En el caso de los juegos que ofrecen varios niveles de Jackpot, cuando una sola combinación ganadora puede evaluarse como más de una de las combinaciones disponibles de la tabla de pagos, a menos que se defina explícitamente lo contrario en las reglas del juego, el jugador siempre recibirá el valor más alto posible en función de todas las combinaciones con las que el resultado pueda correlacionarse (por ejemplo, si se concede el "Jackpot A" por cinco ases en una línea de pago y el "Jackpot B" por cuatro ases en una línea de pago, y "Jackpot B" tiene un premio mayor que el "Jackpot A", el jugador recibirá el pago de "Jackpot B" si el jugador obtiene un resultado de cinco ases en una línea de pago).</p>	2.6.2	<p>Para los progresivos que ofrecen múltiples niveles de premios, el jugador siempre debe recibir la cantidad progresiva más alta, si se gana una combinación en particular, eso debería activar el premio de pago más alto. Esto puede ocurrir cuando una combinación ganadora puede evaluarse como más de una de las combinaciones disponibles en la tabla de pagos (es decir, un color es una forma de escalera de color y una escalera de color es una forma de escalera real). Por lo tanto, puede haber situaciones en las que los niveles progresivos se intercambien para garantizar que el jugador reciba</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		el valor progresivo más alto posible en función de todas las combinaciones que se puedan definir como resultado.
2.3.9 Activadores de jackpot para varios jugadores	GLI-12 v2.1	
<p>El software que controla el jackpot debe tener un medio para identificar y registrar con precisión el orden de las activaciones cuando varios jugadores activan un jackpot casi al mismo tiempo, de modo que el monto total del pago mostrado se pueda otorgar al jugador ganador que se activó primero. Cuando esto no sea posible o si es posible que varios jugadores se activen exactamente al mismo tiempo (por ejemplo, en un juego multijugador), ocurrirá una de las siguientes situaciones:</p> <p>a) El monto total del pago mostrado se otorgará a cada jugador ganador; o b) La información precisa sobre cómo se distribuye el pago se divulgará al jugador.</p> <p>NOTA: Si no se muestra directamente en la obra de arte, es responsabilidad del operador proporcionar esta información a los jugadores a través de pegatinas, calcomanías, señalización externa, formularios o folletos disponibles en el Lugar de Juego cuando lo requiera el organismo regulador.</p>		
2.4 Gestión del Jackpot		
2.4.1 Parámetros del Jackpot	GLI-12 v2.1	
<p>El método por el cual se ingresan, ven y modifican los valores de los parámetros para cada jackpot progresivo será a través de un método de acceso autorizado para garantizar que solo se permita el acceso a los empleados autorizados. Los siguientes parámetros para cada Jackpot ofrecido se mantendrán y se mostrarán o podrán calcularse a petición, según corresponda:</p>	2.5.3	<p>El método por el cual se modifican o ingresan los valores de los parámetros del jackpot del sistema debe ser seguro. Todos los dispositivos de juego progresivo o cualquier componente del sistema progresivo aprobado mostrarán, previa solicitud, la siguiente información para cada premio progresivo ofrecido (si corresponde):</p> <p><i>NOTA: Cualquier cambio en el monto del jackpot debe cumplir con los procedimientos locales de control interno.</i></p>
	2.5.10	<p>El controlador progresivo u otro componente del sistema progresivo aprobado conservará la siguiente información en una</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		memoria no volátil, que se mostrará a petición. Además, los medidores deben tener una precisión del 99,99%:
a) ID de jackpot progresivo único, si el jackpot no está vinculado a un tema de juego, tabla de pagos o equipo de juego en particular; b) En el caso de los multijuegos, el tema del juego participante/ID de la tabla de pagos, a menos que todos participen;	2.5.3(k)	k) Los dispositivos de juego participantes.
c) Para jackpots vinculados: i. La(s) identificación(es) de Equipo de juego participante; ii. Porcentaje teórico de RTP para el jackpot; iii. Porcentaje real de RTP para el jackpot;	2.5.3 (c)	c) ACIERTOS: número de veces que se ganó este progresivo;
	2.5.10 (a)	a) El número de Jackpots progresivos ganados en cada nivel progresivo si la pantalla progresiva tiene más de una (1) cantidad ganadora;
d) Valor actual del Jackpot progresivo (pago);	2.5.3(a)	a) VALOR ACTUAL: monto del premio actual;
e) Cualquier otro grupo que contenga contribuciones al Jackpot progresivo: i. Valor actual de la cantidad que excede el tope, cuando lo requiera el organismo regulador (desbordamiento); ii. Valor actual del Esquema de desviación de Jackpot (fondo de desvío);	2.5.3 (h)	h) INCREMENTO SECUNDARIO: tasa de incremento porcentual después de que se alcanza el límite;
	2.5.3 (b)	b) DESBORDAMIENTO: cantidad que excede el límite;
	2.5.3 i)	i) INCREMENTO OCULTO: tasa de incremento porcentual para el fondo de reserva
f) Valor de reinicio del Jackpot progresivo actual si es diferente del valor inicial (valor de reinicio);	2.5.3 j)	j) RESET VALUE: la cantidad a la que se restablece el progresivo después de ganar el progresivo; y
g) Cuando dichos parámetros son configurables después de la configuración inicial:		
i. Valor inicial del Jackpot progresivo (valor inicial);	2.5.3 e)	e) BASE: valor inicial;
ii. Tasa de incremento porcentual (incremento);	2.5.3(g)	g) INCREMENTO: tasa de incremento porcentual;
	2.5.10 (e)	e) La tasa de progresión para cada nivel mostrado;
iii. Valor límite del Jackpot progresivo (tope);	2.5.10 (c)	c) El monto máximo del pago progresivo para cada nivel mostrado;
	2.5.3(f)	f) LÍMITE: valor límite del jackpot (si el Jackpot tiene un límite máximo, este estándar no requiere agregar los montos de desbordamiento al siguiente valor inicial y se determinará casino por casino);

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

iv. Tasa de incremento porcentual después de alcanzar el límite máximo (incremento secundario);	2.5.3 (h)	h) INCREMENTO SECUNDARIO: tasa de incremento porcentual después de que se alcanza el límite;
v. Tasa de incremento porcentual para el grupo de desviación (incremento oculto);	2.5.3 (h)	h) INCREMENTO SECUNDARIO: tasa de incremento porcentual después de que se alcanza el límite;
vi. Valor límite del grupo de desviación (límite de desviación);	2.5.10 (c)	c) El monto máximo del pago progresivo para cada nivel mostrado;
vii. Las probabilidades de activar el Jackpot progresivo (probabilidades);		
viii. Cualquier parámetro que indique los períodos de tiempo en los que el Jackpot progresivo está disponible para activarse (límite de tiempo); y		
ix. Cualquier información adicional necesaria para conciliar correctamente cualquier jackpot progresivo configurable.	2.5.3 (c)	c) ACIERTOS: número de veces que se ganó este progresivo;
	2.5.3 (d)	d) GANANCIAS: valor total de las ganancias para este progresivo o un historial de los últimos 25 aciertos progresivos;
	2.5.10 (b)	b) Las cantidades acumuladas pagadas en cada nivel progresivo si la pantalla progresiva tiene más de una (1) cantidad ganadora;
NOTA: Se espera que para los parámetros progresivos no configurables que no se muestran, el operador disponga de documentación que indique dichos valores estáticos.		
2.4.2 Cambios en los parámetros	GLI-12 v2.1	
Los siguientes requisitos se aplican a la modificación de los valores de los parámetros del Jackpot progresivo una vez que el pago del Jackpot actual ya ha contado con las contribuciones del jugador y sin necesidad de retirarlo: a) En el caso de los Jackpots progresivos con una tasa de incremento configurable que afecta al retorno al jugador (RTP) de los juegos, es posible que los cambios en la tasa de incremento no surtan efecto hasta que se gane el Jackpot progresivo actual; b) Para los Jackpots progresivos con un límite configurable que no afecta el RTP de los juegos, los cambios en el límite solo pueden ser a un valor mayor que el pago actual. Alternativamente, es posible que los cambios en el tope no surtan efecto hasta que se gane el Jackpot progresivo actual;		

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>c) Los cambios en los parámetros no afectarán las probabilidades de activar el Jackpot progresivo actual;</p> <p>d) Para los Jackpots activados por misterio que utilizan una cantidad de activación oculta para determinar la ganancia del Jackpot progresivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. La cantidad de activación oculta se volverá a seleccionar al modificar cualquier parámetro que pueda dar lugar a una activación inmediata debido a la modificación; y ii. El monto reseleccionado estará en el rango del pago actual hasta el límite máximo y no dará lugar a una activación sin ninguna contribución después de la modificación. 		
2.4.3 Transferencias de jackpot	GLI-12 v2.1	
<p>Deberá haber un medio seguro para transferir o combinar contribuciones de un jackpot progresivo fuera de servicio (y cualquier grupo de desbordamiento o desviación específico de ese jackpot progresivo), corregir errores con un jackpot progresivo o cualquier otra razón requerida por el organismo regulador.</p>	2.5.14	<p>El controlador progresivo deberá tener un medio seguro para transferir un Jackpot progresivo y/o premios a otro controlador progresivo u otro componente del sistema progresivo aprobado. La transferencia de Jackpots progresivos debe cumplir con los procedimientos locales de control interno.</p>
2.4.4 Desactivación del jackpot	GLI-12 v2.1	
<p>En los casos en que un Jackpot progresivo esté desactivado (por ejemplo, intervención del asistente, condición de error, límite de tiempo ha expirado, etc.), se aplicarán los siguientes requisitos:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Se mostrará un mensaje apropiado a los jugadores afectados indicando que el Jackpot progresivo no está disponible; b) En el caso de los juegos con banca propia, si el requisito de porcentaje mínimo, según lo especificado por el organismo regulador, ya no se cumple cuando el Jackpot no está disponible, los juegos afectados se desactivarán. c) No será posible que el pago del jackpot se incremente o gane mientras se encuentre en este estado; y <p>Al reanudar el Jackpot desde el estado de desactivación, será posible</p>		

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>retornar el Jackpot con los mismos parámetros que antes de la desactivación, incluido el pago. La cantidad de activación oculta, si se usa para determinar la ganancia del jackpot para un jackpot activado por misterio, solo se puede volver a seleccionar si la cantidad reseleccionada está en el rango del pago actual hasta el tope.</p>		
<p>2.5 Controladores de jackpot</p>		
<p>2.5.1 Declaración general</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>Los requisitos de esta sección están destinados a aplicarse por igual a los Controladores de Jackpot integrados dentro del Equipo de Juego (Controladores de Jackpot Internos), externos al Equipo de Juego (Controladores de Jackpot Externos) o una combinación de ambos.</p> <p><i>NOTA: Se espera que los controladores de jackpot internos instalados en juegos electrónicos (por ejemplo, dentro de los dispositivos de almacenamiento de programas de un dispositivo de juego) cumplan con sus requisitos para dispositivos de almacenamiento de programas, programas de control críticos y memoria crítica no volátil (NV).</i></p>	<p>2.5.2</p>	<p>Controlador progresivo significa hardware y software que controla las comunicaciones entre los dispositivos que calculan los valores de los jackpots progresivos y muestra la información dentro de un enlace de dispositivo de juego progresivo y en el medidor progresivo asociado. El controlador calculará los valores de los progresivos y mostrará la información dentro de un enlace de dispositivo de juego progresivo y el medidor progresivo asociado (si corresponde, los controladores progresivos pueden ser controlados internamente por el programa de control del juego). Un controlador progresivo puede constar de más de un componente discreto e incluye, entre otros, computadoras basadas en PC, cableado, placas de interfaz y nodos de colección, etc.</p>
<p>2.5.2 Monitoreo del juego</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>El Controlador del Jackpot se asegurará de que el procesamiento de las contribuciones al Jackpot progresivo sea preciso. Si el Controlador de Jackpot respalda la detección de contribuciones irrazonables, dichas contribuciones serán ignoradas. Además, se mostrará un mensaje de error apropiado a los jugadores afectados, los jackpots progresivos afectados se desactivarán y se cumplirán los requisitos de "Desactivación del Jackpot". Esta condición de error se comunicará a un sistema de juego cuando se admita dicho sistema y protocolo compatibles.</p>	<p>2.5.8</p>	<p>Durante el "Modo normal" de los dispositivos de juego progresivo, el controlador progresivo monitoreará continuamente cada dispositivo en el enlace para ver si hay créditos apostados y multiplicará lo mismo por la tasa de progresión y la denominación para determinar las cantidades correctas que se aplicarán al Jackpot progresivo. Esto debe tener una precisión del 99,99%.</p>
<p>2.5.3 Medidores del controlador de jackpot</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>Los Controladores de Jackpot incorporarán los siguientes medidores que se etiquetarán de manera que puedan entenderse claramente de acuerdo con su función:</p>		
<p>a) El Controlador de Jackpot tendrá medidores de contabilidad electrónicos específicos que acumulen el valor total de los pagos del jackpot pagados por cada jackpot progresivo. Estos contadores tendrán al menos diez (10) dígitos de longitud y se trasladarán automáticamente a cero una vez que se haya alcanzado su valor lógico máximo. Se utilizarán ocho (8) dígitos para el monto en dólares y dos (2) dígitos para el monto en centavos.</p>	2.5.3	<p>d) GANANCIAS: valor total de las ganancias para este progresivo o un historial de los últimos 25 golpes progresivos;</p>
<p>b) El Controlador de Jackpot tendrá medidores de ocurrencia electrónicos específicos que acumulan la cantidad de veces que se otorga cada jackpot progresivo. Estos medidores de ocurrencia deben tener al menos ocho (8) dígitos de longitud, sin embargo, no se requiere que se transfieran automáticamente.</p>	2.5.3	<p>c) ACIERTOS: número de veces que se ganó este progresivo;</p>
<p>2.5.4 Controladores de jackpot vinculados internos</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>Para los jackpots vinculados, donde el Controlador de Jackpot es interno del Equipo de Juego, solo una instancia de Equipo de Juego en el enlace a la vez funcionará como el Controlador de Jackpot Principal. Si la instancia del Equipo de juego configurado como el Controlador de jackpot principal deja de funcionar, los jackpots progresivos afectados se desactivarán y se cumplirán los requisitos de "Desactivación del Jackpot" a menos que se haya establecido otra instancia del Equipo de juego como el Controlador de jackpot principal. Esta condición de error se comunicará a un sistema de juego cuando se admita dicho sistema y protocolo compatibles.</p>	2.5.5	<p>Para los progresivos de enlace en los que el controlador progresivo es parte del software del juego (enlace interno), todos los juegos en el enlace deben cumplir con los siguientes criterios:</p> <p>a) Requerir un método seguro para configurar cada juego en el enlace.</p> <p>b) no se pueden realizar ajustes progresivos, a menos que se trate de un método seguro.</p> <p>c) Cada juego en el enlace se identificará de forma única.</p> <p>d) Solo un (1) juego en el enlace funcionará como controlador progresivo maestro.</p> <p>e) Si el juego configurado como controlador maestro deja de funcionar, todos los juegos del enlace deben fallar.</p> <p>f) Si algún juego en el enlace pierde la comunicación con el controlador maestro, ese juego debe fallar.</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		g) El enlace progresivo debe ser capaz de mostrar todos los parámetros progresivos (es decir, contribución, monto de reinicio, niveles, etc.).
2.5.5 Pérdida o mal funcionamiento de la comunicación	GLI-12 v2.1	
Si se pierde la comunicación entre el Equipo de juego y cualquier Controlador de jackpot externo al Equipo de juego, o se produce un mal funcionamiento con ese Controlador de Jackpot, los jackpots progresivos afectados en ese Equipo de juego se desactivarán y se cumplirán los requisitos de "Desactivación de Jackpot". Esta condición de error se comunicará a un sistema de juego cuando se admita dicho sistema y protocolo compatibles.	2.5.13	Cuando ocurre un error del controlador, es preferible que alterne las pantallas, o equivalente, entre la cantidad actual y un mensaje de error apropiado que sea visible para todos los jugadores, o que pueda alertar al casino sobre la condición de error. Si se producen los siguientes eventos, el controlador progresivo debe transmitir la señal adecuada para desactivar los juegos que utilizan el progresivo, y se mostrará un error en el medidor progresivo, otro componente del sistema progresivo aprobado o dispositivo de juego: a) Durante un "fallo de comunicación" entre el juego y el mando o en cualquier lugar dentro del sistema del mando progresivo:
Capítulo 3: Requisitos de los componentes externos del Jackpot		
3.1 Introducción		
3.1.1 Declaración general	GLI-12 v2.1	
Este capítulo establece requisitos técnicos adicionales para los componentes de jackpot progresivo externos al Equipo de juego, como las pantallas de jackpot externas y los controladores de jackpot externos, incluidos los sistemas de jackpot multisitio y los sistemas de jackpot de juegos en vivo utilizados con juegos de mesa en vivo, según corresponda.		
3.2 Requisitos de hardware del jackpot		
3.2.1 Instalación de hardware	GLI-12 v2.1	
Todo el hardware patentado del jackpot deberá cumplir con los requisitos aplicables dentro de esta sección. A menos que el organismo regulador indique lo contrario, estos requisitos no se aplican al hardware de jackpot que utiliza únicamente componentes comerciales listos para usar (COTS) inalterados, como una PC o una pantalla / monitor. Para el hardware de		

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

jackpot que utiliza componentes modificados listos para usar (MOTS), estos requisitos se aplicarán solo a las modificaciones realizadas en los componentes.		
3.2.2 Seguridad del jugador y efectos ambientales sobre la integridad	GLI-12 v2.1	
<p>Los siguientes requisitos solo se aplican a cualquier hardware de jackpot para componentes de jackpot externos accesibles para un jugador (por ejemplo, pantallas de jackpot externas):</p> <p>a) Las piezas eléctricas y mecánicas y los principios de diseño del hardware del jackpot no someterán al jugador a ningún peligro físico.</p> <p>b) El hardware del jackpot debe ser impermeable a las influencias de las descargas electrostáticas (ESD). La protección contra ESD requiere que el hardware del jackpot esté conectado a tierra de tal manera que la energía de descarga estática no dañe ni afecte permanentemente el funcionamiento normal de la electrónica u otros componentes dentro del hardware del jackpot. Un componente de jackpot externo puede exhibir una interrupción temporal cuando se somete a una ESD externa significativa con un nivel de gravedad de descarga de aire de 8 kV y descarga de contacto de 4 kV. El componente externo del Jackpot deberá mostrar la capacidad de recuperar y completar cualquier función interrumpida sin pérdida o corrupción de ninguna información de control almacenada localmente o datos críticos después de cualquier interrupción temporal.</p>	2.5.9	Cada controlador progresivo utilizado con un dispositivo de juego debe estar alojado en un entorno seguro que permita solo la accesibilidad autorizada. El acceso al controlador debe ajustarse a los procedimientos locales de control interno.
	2.2.1	Las partes eléctricas y mecánicas y los principios de diseño del hardware progresivo electrónico asociado no deben someter a un jugador a ningún peligro físico. El laboratorio de ensayos no realizará ninguna constatación con respecto a los ensayos de seguridad y compatibilidad electromagnética, ya que es responsabilidad del fabricante de los productos o de quienes los adquieran. Dichas pruebas de seguridad y EMC pueden ser requeridas por leyes, reglamentos, leyes o leyes separadas y deben ser investigadas, en consecuencia, por las partes que fabrican o compran dicho hardware. El laboratorio de pruebas no realizará pruebas, será responsable ni formulará una conclusión relacionada con estos asuntos.
	2.3.1	El Laboratorio realizará ciertas pruebas para determinar si las influencias externas afectan o no la equidad del juego para el jugador o crean oportunidades de trampa. Esta certificación se aplica exclusivamente a las pruebas realizadas utilizando la metodología actual y retrospectiva desarrollada por Gaming Laboratories International, LLC (GLI). Durante el curso de las pruebas, GLI inspecciona las marcas o símbolos que indican que un dispositivo ha sido sometido a pruebas de cumplimiento de seguridad del producto. Gaming Laboratories International, LLC también realiza, cuando es posible, una revisión superficial de las presentaciones y la información contenida en ellas relacionada con la interferencia electromagnética (EMI), la interferencia de

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		<p>radiofrecuencia (RFI), la interferencia magnética, los derrames de líquidos, las fluctuaciones de energía y las condiciones ambientales. Las pruebas de descarga electrostática están destinadas únicamente a simular técnicas observadas en el campo que se utilizan para intentar alterar la integridad de los dispositivos de juego progresivo. El cumplimiento de dichas regulaciones relacionadas con las pruebas antes mencionadas es responsabilidad exclusiva del fabricante del dispositivo. GLI no se hace responsable y no hace ninguna declaración con respecto a dichas pruebas no relacionadas con el juego. Un sistema progresivo deberá ser capaz de soportar los siguientes ensayos, reanudando su función sin intervención del operador:</p> <p>a) <u>Interferencia electrostática</u>. La protección contra descargas estáticas requiere que los componentes progresivos estén conectados a tierra de tal manera que la energía de descarga estática no dañe permanentemente o inhiba permanentemente el funcionamiento normal de la electrónica u otros componentes dentro del sistema progresivo. Los componentes del sistema progresivo pueden presentar una interrupción temporal cuando se someten a una descarga electrostática significativa mayor que la descarga del cuerpo humano, pero deben mostrar la capacidad de recuperar y completar cualquier función interrumpida sin pérdida o corrupción de ningún control o información de datos críticos asociada con el sistema progresivo. Las pruebas se realizarán con un nivel de gravedad de un máximo de 27KV de descarga de aire.</p>
3.2.3 Requisitos de identificación de la placa de circuito impreso (PCB)	GLI-12 v2.1	
<p>Cada PCB utilizado en el hardware del jackpot deberá ser claramente identificable mediante una identificación alfanumérica y, cuando corresponda, un número de revisión. Si se introducen cortes de vía, cables de conexión u otras alteraciones del circuito en la PCB, se asignará un nuevo número de revisión.</p>		
3.2.4 Conmutadores y puentes	GLI-12 v2.1	

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

Si el hardware del jackpot contiene interruptores y/o puentes, se documentarán completamente para su evaluación por parte del laboratorio de pruebas independiente.		
3.2.5 Puertos de comunicación por cable	GLI-12 v2.1	
Los puertos de comunicación por cable en el hardware del jackpot deben estar claramente etiquetados.		
3.2.6 Pantallas táctiles	GLI-12 v2.1	
Las pantallas táctiles, si las utiliza el hardware del jackpot (por ejemplo, para los sistemas de jackpot de juegos en vivo), deben ser precisas y, si su diseño lo requiere, deben admitir un método de calibración para mantener esa precisión; alternatively, el hardware de la pantalla puede admitir la autocalibración automática.		
3.2.7 Requisitos de instalación	GLI-12 v2.1	
El hardware del jackpot se instalará en un área segura del Equipo de juego o en otra ubicación segura que permita solo el acceso autorizado.		
3.3 Requisitos del software de Jackpot		
3.3.1 Identificación del software	GLI-12 v2.1	
El software de Jackpot debe contener información suficiente para identificar el software y su versión.		
3.3.2 Verificación independiente del software	GLI-12 v2.1	
Será posible realizar una comprobación independiente de la integridad de todos los programas informáticos de jackpot que afecten a la integridad de las operaciones de jackpot desde una fuente externa. Esta verificación se llevará a cabo mediante la autenticación de una aplicación de terceros que se ejecute desde el componente del jackpot, permitiendo que un dispositivo de terceros autentique los medios o permitiendo la eliminación de los medios de modo que puedan verificarse externamente. El laboratorio de pruebas independiente, antes de la aprobación del software, evaluará el método de verificación de integridad.	2.9.1	El software del controlador y cualquier software crítico asociado utilizado dentro del sistema progresivo tendrán la capacidad de permitir una verificación independiente de la integridad del software del dispositivo desde una fuente externa y es necesario para todos los programas de control que puedan afectar la integridad del juego. Esto debe lograrse mediante la autenticación de un dispositivo de terceros, que puede estar integrado en el software del juego (consulte la NOTA a continuación), mediante la necesidad de un puerto de interfaz para que un dispositivo de terceros autentique los medios o permitiendo la eliminación de los medios de modo que puedan verificarse externamente. Esta

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		verificación de integridad proporcionará un medio para la verificación de campo del software para identificar y validar el programa. El laboratorio de ensayos, antes de la aprobación del producto, aprobará el método de comprobación de la integridad. NOTA: Si el programa de autenticación continúa dentro del programa de control, el fabricante debe recibir la aprobación por escrito del laboratorio de pruebas antes de la presentación.
3.4 Elementos de la interfaz del jackpot		
3.4.1 Elementos de la interfaz	GLI-12 v2.1	
Quando el Equipo de juego utilice elementos de interfaz para comunicarse con el Componente de Jackpot Externo, los elementos de interfaz deberán cumplir con los "Requisitos de Elementos de Interfaz" aplicables dentro de los Estándares GLI-13 para Sistemas de Monitoreo y Control y Sistemas de Validación y otros requisitos jurisdiccionales aplicables observados por el organismo regulador.		
3.5 Indicadores externos de jackpot		
3.5.1 Elementos de la interfaz	GLI-12 v2.1	
Además de los requisitos para los "Indicadores de Jackpot" del capítulo anterior, así como los requisitos de hardware y software de este capítulo, los requisitos de esta sección se aplican a las Indicadores de Jackpot Externos.		
3.5.2 Resolución de pantalla	GLI-12 v2.1	
Si un indicador de jackpot externa está equipado con una pantalla/monitor configurable, la resolución de la pantalla de jackpot externa configurada deberá: a) Ser compatible con una o más de las resoluciones admitidas por el software de una manera que garantice la función prevista de la pantalla; y b) No recortar ni dejar de mostrar la información requerida del Jackpot progresivo.		
3.5.3 Error de visualización	GLI-12 v2.1	
Si se ha identificado un mal funcionamiento o una pérdida de comunicación con el indicador externo del Jackpot, se indicará un error a los jugadores afectados y/o al personal adecuado. Si aún se muestra un pago, que puede	2.5.13	Quando ocurre un error del controlador, es preferible que alterne las pantallas, o equivalente, entre la cantidad actual y un mensaje de error apropiado que sea visible para todos los jugadores, o que

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>ser incorrecto, el mal funcionamiento o la pérdida de comunicación se indicarán claramente en el indicador externo del jackpot.</p>		<p>pueda alertar al casino sobre la condición de error. Si ocurren los siguientes eventos, el controlador progresivo debe transmitir la señal adecuada para deshabilitar los juegos que usan el progresivo, y se mostrará un error en el medidor progresivo, otro componente del sistema progresivo aprobado o dispositivo de juego:</p>
<p>3.5 Controladores de jackpot externos</p>		
<p>3.6.1 Declaración general</p>		
<p>Además de los requisitos para los "Controladores de Jackpot" del capítulo anterior, así como los requisitos de hardware y software dentro de este capítulo, los requisitos de esta sección se aplican a los Controladores de Jackpot Externos.</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>3.6.2 Validación de software</p>		
<p>Si una pantalla de jackpot externa está equipada con una pantalla/monitor configurable, la resolución de la pantalla de jackpot externa configurada deberá:</p> <p>a) Ser compatible con una o más de las resoluciones admitidas por el software de una manera que garantice la función prevista de la pantalla; y</p> <p>b) No recortar ni dejar de mostrar la información requerida del Jackpot progresivo.</p>	<p>2.5.6 (b)</p>	<p>Los programas de control del sistema progresivo se probarán a sí mismos para detectar posibles daños debido a fallas en los medios de almacenamiento del programa. La autenticación puede usar la suma de comprobación; sin embargo, es preferible que los cálculos de verificación de redundancia cíclica (CRC) se utilicen como mínimo (al menos 16 bits). Otras metodologías de ensayo serán aceptables si tienen un nivel de integridad comparable;</p>
<p>3.6.3 Identificación del equipo de juego</p>		
<p>El Controlador de Jackpot Externo identificará de forma única cada instancia de Equipo de Juego conectado al controlador. Este número de identificación único será utilizado por el Controlador de Jackpot Externo para rastrear toda la información obligatoria relacionada con el Equipo de Juego asociado con respecto al Jackpot progresivo. Además, el controlador de jackpot externo no permitirá entradas duplicadas de este número de identificación.</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>3.6.4 Comunicaciones del controlador</p>		
<p>El controlador de jackpot externo utilizará un protocolo de comunicación bidireccional robusto que garantice que los datos o señales erróneos no afecten negativamente la integridad o el funcionamiento del jackpot progresivo.</p>	<p>2.5.7</p>	<p>Debe haber un protocolo de comunicación bidireccional seguro entre la placa principal del procesador del juego y el progresivo. Además, el sistema progresivo deberá ser capaz de:</p> <p>a) Enviar al dispositivo de juego electrónico la cantidad que se ganó para fines de medición; y</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		b) Actualice constantemente la pantalla progresiva a medida que continúa el juego en el enlace.
3.6.5 Integridad de las comunicaciones de protocolo	GLI-12 v2.1	
<p>El controlador externo del jackpot funcionará con precisión según lo indicado por el protocolo de comunicaciones que se implemente y según lo requiera el organismo regulador. Además, el controlador de jackpot externo debe diseñarse o programarse de tal manera que:</p> <p>a) Solo puede comunicarse con equipos de juego autorizados y componentes de jackpot a través de comunicaciones seguras;</p> <p>b) Envía el pago del jackpot al juego con fines de medición cuando se activa un jackpot; y</p> <p>c) Actualiza constantemente los indicadores del jackpot a medida que continúa el juego.</p>	2.5.7	<p>Debe haber un protocolo de comunicación bidireccional seguro entre la placa principal del procesador del juego y el progresivo. Además, el sistema progresivo deberá ser capaz de:</p> <p>a) Enviar al dispositivo de juego electrónico la cantidad que se ganó para fines de medición; y</p> <p>b) Actualice constantemente el indicador progresivo a medida que continúa el juego en el enlace.</p>
3.6.6 Condiciones de error del controlador	GLI-12 v2.1	
<p>Cuando se produce uno de los siguientes errores del controlador de jackpot externo, se mostrará un mensaje de error apropiado a los jugadores afectados, los jackpots progresivos afectados se desactivarán y se cumplirán los requisitos de "Desactivación de jackpot". La condición de error se comunicará a un sistema de juego cuando se admitan dichos sistemas y protocolos compatibles:</p> <p>a) Pérdida de comunicaciones con todo el Equipo de juego participante;</p> <p>b) Error de programa o falta de coincidencia de autenticación;</p> <p>c) Error crítico de memoria NV, que también hará que cese cualquier comunicación externa;</p> <p>d) Configuración de jackpot progresivo perdida o no establecida;</p> <p>e) Contribución irrazonable detectada, cuando se apoye dicha detección; y</p> <p>f) Los medidores del controlador no se concilian con los medidores de equipos de juego, donde se admite la conciliación entre los conjuntos de medidores.</p>	2.5.13	<p>Cuando ocurre un error del controlador, es preferible que alterne las pantallas, o equivalente, entre la cantidad actual y un mensaje de error apropiado que sea visible para todos los jugadores, o que pueda alertar al casino sobre la condición de error. Si ocurren los siguientes eventos, el controlador progresivo debe transmitir la señal adecuada para deshabilitar los juegos que usan el progresivo, y se mostrará un error en el medidor progresivo, otro componente del sistema progresivo aprobado o dispositivo de juego:</p> <p>a) Durante un "fallo de comunicación" entre el juego y el controlador o en cualquier lugar dentro del sistema del controlador progresivo: (véase también Fallo de comunicación, sección 4.2.8)</p> <p>b) Cuando se hayan producido múltiples errores de comunicación;</p> <p>c) Cuando falla la suma de verificación o la firma de un controlador;</p> <p>d) Cuando se produce una falta de coincidencia o falla en la RAM o PSD (dispositivo de almacenamiento de programas) de un controlador;</p> <p>e) Cuando la configuración del jackpot se pierde o no se establece;</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		<p>b) Si ha habido una cantidad irrazonable de créditos apostados (una cantidad irrazonable de créditos apostados se define por la configuración progresiva que se basa en el número de apuestas y el número de máquinas); o</p> <p>c) Si los medidores de juego se validan con los medidores del controlador (a través de comunicaciones entre el tablero de juego y el controlador) y no se concilian.</p>
3.6.7 Interrupción y recuperación	GLI-12 v2.1	
<p>Después de una interrupción del programa, el controlador de jackpot externo podrá recuperarse al estado en el que se encontraba inmediatamente antes de que ocurriera la interrupción una vez que se hayan establecido y autenticado de manera similar las comunicaciones con todos los componentes necesarios para el funcionamiento del jackpot progresivo. Estas comunicaciones no comenzarán hasta que la rutina de reanudación del programa, incluida cualquier autoprueba, se complete con éxito.</p>	2.5.4	Después de una interrupción del programa (por ejemplo, apagado), el software debe poder recuperarse al estado en el que se encontraba inmediatamente antes de que ocurriera la interrupción.
	2.5.6	<p>Al reanudar el programa, se realizarán los siguientes procedimientos como requisito mínimo:</p> <p>a) Cualquier comunicación con un dispositivo externo no comenzará hasta que la rutina de reanudación del programa, incluidas las autopruebas, se complete con éxito;</p> <p>c) Se verificará la integridad de toda la memoria crítica.</p>
	2.5.6 (b)	Los programas de control del sistema progresivo se probarán a sí mismos para detectar posibles daños debido a fallas en los medios de almacenamiento del programa. La autenticación puede usar la suma de comprobación; sin embargo, es preferible que los cálculos de verificación de redundancia cíclica (CRC) se utilicen como mínimo (al menos 16 bits). Otras metodologías de ensayo serán aceptables si tienen un nivel de integridad comparable;
3.6.8 Información que debe mantenerse	GLI-12 v2.1	
<p>El controlador de jackpot externo será capaz de mantener y respaldar la siguiente información para cada jackpot progresivo ofrecido, a menos que se comunique adecuadamente a un sistema de juego externo separado, que abordará estas responsabilidades, según corresponda:</p> <p>a) ID de Jackpot progresivo único;</p> <p>b) La fecha y hora en que se puso a disposición el Jackpot progresivo;</p> <p>c) Los "Parámetros del Jackpot" especificados en este documento;</p> <p>d) Por cada Jackpot progresivo otorgado:</p> <p>i. Identificación del equipo de juego ganador;</p>		

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>ii. Para multijuegos, tema del juego ganador/ID de la tabla de pagos; iii. Para jackpots de varios sitios, nombre del lugar de juego/identificador del sitio del activador del jackpot progresivo; iv. La fecha y hora de activación del jackpot progresivo; v. Monto de pago y acierto del jackpot progresivo; vi. Identificación de los usuarios que procesaron y/o confirmaron el jackpot; e) El estado actual del Jackpot progresivo (activo, desactivado, retirado, etc.); f) Cualquier cambio en el estado o los parámetros del Jackpot progresivo, incluidos: i. La fecha y hora del cambio; ii. Identificación del usuario (s) que realizó y / o autorizó el cambio; iii. Motivo/descripción del cambio, incluido el estado o parámetro cambiado; iv. Estado o valor del parámetro antes del cambio; v. Estado o valor del parámetro después del cambio; y g) La fecha y hora en que el Jackpot progresivo fue o está programado para ser retirado (en blanco hasta que se sepa).</p>		
3.6.9 Informes de saldo de jackpot	GLI-12 v2.1	
<p>El controlador de jackpot externo será capaz de generar la información necesaria para compilar informes de saldo de jackpot para cada jackpot progresivo que controle, a menos que se comunique adecuadamente a un sistema de juego separado, que abordará estas responsabilidades. Como mínimo, ese informe proporcionará un equilibrio de los cambios en los montos del jackpot, incluidos los pagos del jackpot ganados, para todos los juegos participantes frente a los montos actuales del jackpot, más los pagos del jackpot. Además, el informe tendrá en cuenta eventos inusuales como los relacionados con la "Gestión del Jackpot" o las "Condiciones de Error del Controlador" y no se hará inexacto por ellos.</p>		
Capítulo 4: Requisitos del sistema de jackpot multisitio		
4.1 Introducción		
4.1.1 Declaración general	GLI-12 v2.1	

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>Además de otros requisitos de este documento para los controladores de jackpot externos, los requisitos de este capítulo se aplican a los sistemas de jackpot multisitio. El propósito de un sistema de jackpot multisitio es ofrecer un jackpot progresivo común (jackpot del sistema) en todos los lugares de juego participantes.</p> <p>a) El laboratorio de pruebas independiente probará y certificará los componentes del Sistema de Jackpot Multisitio de acuerdo con los capítulos de esta norma técnica dentro de un entorno de prueba controlado, según corresponda. Cualquiera de estos requisitos que requiera procedimientos operativos adicionales para cumplir con la intención del requisito se documentará en el informe de evaluación y se utilizará para complementar el alcance de la auditoría operativa.</p>	<p>3.1.1</p>	<p>Además de los Capítulos 1 y 2 de este documento, esta Sección establecerá los requisitos técnicos para los "Dispositivos de juego progresivo multisitio". Los dispositivos de juego progresivo de múltiples sitios están interconectados en más de un casino. El propósito de un sistema progresivo multisitio es ofrecer un jackpot progresivo común (jackpot del sistema) en todas las ubicaciones participantes.</p>
<p>b) La integridad y precisión de la operación de un sistema de jackpot multisitio depende en gran medida de los procedimientos operativos, las configuraciones y la infraestructura de red del entorno de producción. Además de las pruebas y certificaciones de los componentes del sistema de jackpot multisitio, un organismo regulador puede optar por exigir que se realicen periódicamente las siguientes auditorías y evaluaciones operativas:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Una auditoría de controles internos, contra los controles aplicables identificados en las Normas Mínimas de Control Interno (MICS) del organismo regulador; y/o ii. Una evaluación de seguridad técnica, contra los controles y pruebas aplicables identificados en el Marco de Seguridad de Juego de GLI (GLI-GSF), y/o cualquier otro control y prueba identificado por el organismo regulador. 	<p>3.1.2</p>	<p>La aprobación de un sistema "Multi-Site" se certificará en dos fases:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Pruebas de laboratorio iniciales, donde el laboratorio probará la integridad de los dispositivos de juego junto con un sistema progresivo en el entorno de laboratorio con el equipo ensamblado; y b) Certificación in situ donde las comunicaciones progresivas y la configuración se prueban en la sala del casino antes de la implementación.
<p>4.2 Componentes de un sistema de jackpot multisitio</p>		
<p>4.2.1 Controladores del sistema de jackpot multisitio</p>		<p>GLI-12 v2.1</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>El sistema de jackpot multisitio generalmente contiene los siguientes controladores. El sistema de jackpot multisitio en su conjunto y toda la comunicación entre sus controladores se ajustará a los requisitos técnicos aplicables dentro de este documento:</p> <p>a) El Controlador Central recibe las contribuciones de los Controladores Locales, incrementa el pago del jackpot progresivo actual y comunica el pago a los Controladores Locales y, cuando está conectado directamente al Controlador Central, a las Pantallas del Jackpot, en cada Lugar de Juego.</p> <p>b) Los Controladores Locales de cada Lugar de Juego reciben las contribuciones del Equipo de Juego conectado y las comunican al Controlador Central. Una vez que se ha recibido el pago actual del Jackpot progresivo del controlador central, los controladores locales actualizan las pantallas del Jackpot, a menos que estén conectados directamente al controlador central.</p> <p>NOTA: También se aceptan casos en los que el equipo de juego actúa como un controlador local (es decir, se conecta directamente al controlador central).</p>		
<p>4.2.2 Identificación del controlador local</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>El Sistema de Jackpot Multi-Site identificará de forma única a cada Controlador Local conectado al Controlador Central. Este número de identificación único será utilizado por el sistema de jackpot multisitio para rastrear toda la información obligatoria relacionada con el controlador local asociado. Además, el Sistema de Jackpot Multi-Site no permitirá entradas duplicadas de este número de identificación.</p>		
<p>4.2.2 Sincronización de tiempo</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>La hora y la fecha de los controladores locales se sincronizarán con el controlador central.</p>		
<p>4.3 Comunicaciones multisitio</p>		
<p>4.3.1 Comunicaciones</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>Las técnicas de comunicación utilizadas por el Sistema de Jackpot Multisitio deberán contar con mecanismos adecuados de detección y recuperación de errores, diseñados para evitar intrusiones, interferencias, escuchas y</p>	<p>3.2.4</p>	<p>Los sistemas multisitio garantizarán que la información de seguridad y la información de las cantidades apostadas se comuniquen, al menos una vez cada 60 segundos para las líneas terrestres (líneas telefónicas dedicadas), y durante un período de</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>manipulaciones. Cualquier implementación alternativa se revisará caso por caso.</p> <p>a) Todos los datos del jackpot transmitidos entre el Controlador Central, los Controladores Locales y el Equipo de Juego emplearán un nivel razonable de criptografía para la información que se transmite.</p> <p>b) El proceso de comunicación utilizado por el Sistema de Jackpot Multisitio será:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Lo suficientemente robusto y estable como para proteger cada comunicación de modo que los eventos de falla puedan identificarse y registrarse para su posterior auditoría y conciliación; y ii. Protegido contra la captura de datos de autenticación transmitidos durante la autenticación y contra la manipulación por parte de partes no autorizadas. 		<p>tiempo razonable para la radiofrecuencia, desde cada dispositivo participante al sistema informático central.</p>
	3.2.3	<p>Se recomienda que el método de comunicación sea una línea dedicada no compartida o equivalente. Los sistemas de tono de marcado pueden usarse siempre que los dispositivos en el sitio local no puedan desactivarse desde otra línea externa o manipularse por ningún otro medio. Cuando el método de comunicación es una línea compartida, se debe implementar el cifrado y la seguridad adecuados para evitar la corrupción o el compromiso de los datos.</p>
	3.2.8	<p>Un dispositivo de juego se desactivará inmediatamente y suspenderá el juego si se pierde la comunicación con el centro de la unidad de recolección local. El dispositivo de juego puede reanudar el juego solo cuando se restablezca la comunicación con el concentrador local. Si se pierde la comunicación entre el concentrador local y el equipo central, el dispositivo de juego puede seguir jugando siempre que se almacene en búfer la información progresiva de todos los juegos conectados al concentrador local. Una vez que el búfer del centro local está lleno, el centro debe deshabilitar los juegos que están conectados a él. Al restablecer la comunicación con la computadora central, el concentrador debe transmitir con precisión toda la información progresiva almacenada en búfer al sistema central y se actualizarán los totales de todo el sistema; sin perjuicio de esta regla si la comunicación se pierde durante más de 24 horas y el sitio debe cerrarse.</p>
4.3.2 Comunicación periódica		GLI-12 v2.1
<p>Los sistemas de jackpot multisitio se asegurarán de que los siguientes datos de jackpot se comuniquen al menos una vez cada sesenta segundos entre el controlador central, los controladores locales y el equipo de juego:</p> <p>a) Contribuciones al Jackpot progresivo;</p> <p>b) Activaciones de jackpot progresivo, donde la activación ocurre en el controlador central;</p>	3.2.4	<p>Los sistemas multisitio garantizarán que la información de seguridad y la información de las cantidades apostadas se comuniquen, al menos una vez cada 60 segundos para las líneas terrestres (líneas telefónicas dedicadas), y durante un período de tiempo razonable para la radiofrecuencia, desde cada dispositivo participante al sistema informático central.</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>c) Cambios en los "Parámetros del Jackpot"; y d) Cambios en el estado del Jackpot progresivo (activo, desactivado, etc.).</p>		
<p>4.3.3 Activadores de jackpot multisitio</p>	GLI-12 v2.1	
<p>Además de la sección "Jackpot" de este documento, se aplican los siguientes requisitos cuando se activa el jackpot multisitio:</p> <p>a) Si el disparo se produce fuera del controlador central, se informará al controlador central lo antes posible. Una vez que el controlador central reconoce el disparador:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Se enviará un mensaje al Controlador Local ganador que contiene el premio del Jackpot progresivo, su valor y el valor de reinicio; y ii. Se enviará un mensaje a los otros controladores locales que contenga el valor de reinicio. <p>b) Si el disparador se reconoce en medio de un ciclo de sondeo en todo el sistema, la pantalla del jackpot puede contener un valor menor que el monto de pago agregado calculado por el controlador central. Los valores de la parte restante del ciclo de sondeo serán recibidos por el Controlador Central, pero no por el Controlador Local, en cuyo caso el pago siempre será el mayor de los dos montos de informe.</p> <p>NOTA: Las contribuciones al sistema después de que ocurra la activación en tiempo real, pero durante el mismo ciclo de sondeo, se considerarán aportadas al monto del pago antes de la activación. Las contribuciones al sistema después de recibir el mensaje de activación, así como las contribuciones al sistema antes de que el sistema reciba el mensaje de activación pero se registren después de que se reciba el mensaje de activación en el sistema, se considerarán aportadas al importe de pago del siguiente Jackpot progresivo, si corresponde.</p>	<p>3.2.12</p>	<p>Si se reconoce un jackpot en medio de un ciclo de sondeo de todo el sistema, la pantalla superior puede contener un valor menor que el monto agregado del jackpot calculado por el sistema central. Los valores de crédito de la parte restante del ciclo de votación serán recibidos por el sistema central, pero no por el sitio local, en cuyo caso el monto del jackpot pagado siempre será el más alto de los dos montos de informe.</p>
	<p>3.2.9</p>	<p><i>NOTA: Los créditos aportados al sistema después de que se produzca el jackpot en tiempo real, pero durante el mismo ciclo de sondeo, se considerarán aportados a la cantidad progresiva antes del jackpot. Los créditos aportados al sistema después de recibir el mensaje del Jackpot, así como los créditos aportados al sistema antes de que el sistema reciba el mensaje del Jackpot, pero registrados después de recibir el mensaje del Jackpot en el sistema, se considerarán aportados al importe progresivo del siguiente Jackpot, si corresponde.</i></p>
<p>4.3.4 Lecturas de medidores de múltiples sitios</p>	GLI-12 v2.1	
<p>Cuando se le solicite, el Controlador Central recibirá lecturas de cualquier medidor utilizado en el cálculo de la tasa de progresión del Jackpot progresivo de todos los Controladores Locales conectados al sistema en tiempo real y de manera automatizada. Las lecturas de los medidores del</p>	<p>3.2.6</p>	<p>La disposición en línea es poder monitorear las lecturas de los medidores y los eventos de error de cada dispositivo, independientemente de cualquier sistema de monitoreo externo. Por lo tanto, el requisito del sistema de seguridad en línea cuando</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>Controlador Central serán idénticas a las del Equipo de Juego conectado a los medidores del Controlador Local.</p>		<p>los dispositivos de juego están en juego no se altera de ninguna manera.</p>
<p>NOTA: El propósito de esta lectura del medidor es verificar y comparar los montos del jackpot progresivo junto con la tasa de progresión. La lectura manual de los valores de los contadores no sustituirá a estos requisitos.</p>	<p>3.2.10</p>	<p>Todos los datos de lectura de contadores se obtendrán en tiempo real de forma automatizada y en línea. Cuando se le solicite, el sistema devolverá lecturas de medidores en todos los dispositivos de juego conectados al sistema. Las lecturas del medidor deben ser idénticas a la información del medidor retenida en los medidores de contabilidad de los dispositivos de juego. La lectura manual de los valores de los contadores no puede sustituir estos requisitos. El medidor, ya sea en crédito o valor monetario, requerido es el siguiente:</p> <p>a) La apuesta de créditos se definirá como todas las cantidades apostadas.</p> <p><i>NOTA: El propósito de la lectura del medidor de apuestas de créditos anterior es verificar y comparar las cantidades progresivas junto con la tasa de progresión.</i></p>
<p>4.3.5 Fallo de comunicación multisitio</p>	<p>GLI-12 v2.1</p>	
<p>Si se pierde la comunicación entre el controlador local y el controlador central, el juego puede continuar bajo las siguientes condiciones:</p> <p>a) Los datos del jackpot de los juegos afectados conectados al controlador local se almacenarán en búfer.</p> <p>b) Una vez que el búfer del controlador local esté lleno, se mostrará un mensaje de error apropiado a los jugadores afectados y los juegos afectados se desactivarán. Esta condición de error se comunicará a un sistema de juego cuando se admita dicho sistema y protocolo compatibles.</p> <p>c) Una vez que se restablezca la comunicación con el Controlador Central, el Controlador Local transmitirá con precisión todos los datos del jackpot almacenados en búfer al Controlador Central y se actualizarán los totales de todo el sistema.</p>	<p>3.3.1</p>	<p>Se desarrollarán, implementarán y documentarán procedimientos para lo siguiente. Estos informes documentarán adecuadamente los procedimientos, se generarán y conservarán:</p> <p>a) Conciliación de medidores y pagos de jackpot;</p> <p>b) Recaudación de dispositivos de juego;</p> <p>c) Los procedimientos de verificación y pago del jackpot que incluyen un agente de comisión estarán presentes para la verificación y el pago independientes del premio.</p> <p>d) Mantenimiento del sistema;</p> <p>e) Precisión del sistema;</p> <p>f) Seguridad del sistema;</p> <p>g) Fallos del sistema, incluidos:</p> <p>i. El centro local;</p> <p>ii. El sitio central;</p> <p>iii. Fallas en las comunicaciones; y</p>

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

		iv. Copia de seguridad y recuperación.
	3.2.8	Un dispositivo de juego se desactivará inmediatamente y suspenderá el juego si se pierde la comunicación con el centro de la unidad de recolección local. El dispositivo de juego puede reanudar GLI Standard #12 – Estándares para dispositivos de juego progresivo en casinos Versión 2.1 6 de septiembre de 2011 Capítulo tres: Requisitos progresivos de múltiples sitios. Jugar solo cuando se restablezca la comunicación con el centro local. Si se pierde la comunicación entre el concentrador local y el equipo central, el dispositivo de juego puede seguir jugando siempre que se almacene en búfer la información progresiva de todos los juegos conectados al concentrador local. Una vez que el búfer del concentrador local está lleno, el concentrador debe deshabilitar los juegos que están conectados a él. Al restablecer la comunicación con la computadora central, el concentrador debe transmitir con precisión toda la información progresiva almacenada en búfer al sistema central y se actualizarán los totales de todo el sistema; sin perjuicio de esta regla si la comunicación se pierde durante más de 24 horas y el sitio debe cerrarse.
4.4 Requisitos de informes		
4.4.1 Requisitos generales de presentación de informes		GLI-12 v2.1
<p>El Sistema de Jackpot Multisitio será capaz de generar la información necesaria para compilar informes según lo requiera el organismo regulador, a menos que se comunique adecuadamente a un Sistema de Juego separado, que abordará estas responsabilidades. Además de proporcionar un mecanismo para exportar la información de los informes con fines de análisis de datos y auditoría/verificación (por ejemplo, CSV, XLS, PDF), se aplicarán los siguientes requisitos para los informes requeridos:</p> <p>a) El sistema deberá ser capaz de proporcionar la información de notificación a petición, diariamente y durante otros intervalos requeridos por el</p>		

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>organismo regulador (por ejemplo, mes hasta la fecha (MTD), año hasta la fecha (YTD), vida útil hasta la fecha (LTD), etc.).</p> <p>b) Cada informe requerido contendrá:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. El nombre del proveedor de jackpots en varios sitios (u otro identificador), el título del informe, el intervalo seleccionado y la fecha / hora en que se generó el informe; ii. Una indicación de "Sin actividad" o un mensaje similar si no aparece información para el período especificado; y iii. Campos etiquetados que puedan entenderse claramente de acuerdo con su función. 		
4.4.2 Informes progresivos de múltiples sitios	GLI-12 v2.1	
<p>El Sistema de Jackpot Multisitio podrá proporcionar la información necesaria para compilar los siguientes informes, a menos que se comunique adecuadamente a un Sistema de Juego separado, que abordará estas responsabilidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Informes resumidos. Estos informes deben incluir, para cada Jackpot progresivo ofrecido, la cantidad y la base del pago actual (la cantidad actualmente en juego); b) Informes agregados. Estos informes incluirán el equilibrio del sistema con respecto a los totales de todo el sistema; c) Informes de pago. Estos informes incluirán, para cada Jackpot progresivo ofrecido, el método para llegar al monto de pago pagado anteriormente, incluidos los montos aportados a partir del ciclo de sondeo, inmediatamente después del jackpot anterior e incluirán todos los montos aportados hasta e incluyendo el ciclo de sondeo que incluye la señal del jackpot; y d) Informes de responsabilidad. Estos informes deben incluir, para cada Jackpot progresivo ofrecido, los pagos totales adeudados pero no pagados en los Jackpots ganadores, el monto de pago actual, cualquier otro grupo que contenga contribuciones al Jackpot progresivo y el valor de reinicio. 	<p>3.2.9</p>	<p>Todo sistema "Multisitio" deberá proporcionar, según se solicite, los siguientes informes:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) RESUMEN PROGRESIVO: Un informe que indica la cantidad y la base del monto actual del jackpot (la cantidad actualmente en juego); b) INFORME AGREGADO: Un informe que indica el equilibrio del sistema con respecto a los totales de todo el sistema; c) RESERVADO; y d) INFORME DE LIQUIDACIÓN: Un informe que demostrará claramente el método para llegar al monto de liquidación. Esto incluirá los créditos aportados a partir del ciclo de sondeo, inmediatamente después del Jackpot anterior e incluirá todos los créditos aportados hasta el ciclo de sondeo que incluye la señal del Jackpot.
4.4 Requisitos de informes		
4.5.1 Procedimientos de control interno	GLI-12 v2.1	

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

<p>El proveedor de jackpots multisitio establecerá, mantendrá, implementará y cumplirá con los siguientes controles y procedimientos para las operaciones de jackpots multisitio:</p> <p>a) Cuando las contribuciones al jackpot de varios sitios formen parte de los cálculos de retorno al jugador (RTP), garantizar que las contribuciones no se asimilen en ingresos;</p> <p>b) La recaudación de fondos de Equipos de juego;</p> <p>c) Ajustes y transferencias de jackpot en varios sitios, según sea compatible.</p> <p>d) Procedimientos de verificación y pago de jackpots en múltiples sitios, incluida la conciliación y aprobación independientes;</p> <p>e) Pago cuando se producen múltiples disparos de jackpot en varios sitios y no hay una forma definitiva de saber qué activación ocurrió primero, a menos que sea manejado automáticamente por el Sistema de jackpot multisitio;</p> <p>f) Opciones de desembolso para premios mayores en varios sitios, incluida información para pagos periódicos;</p> <p>g) Para jackpots de múltiples sitios con parámetros que se pueden configurar después de la configuración inicial, realizar una conciliación independiente de las contribuciones y premios del jackpot para garantizar que todos los incrementos del jackpot se deduzcan: <ul style="list-style-type: none"> i. Se han pagado a los jugadores como pagos del jackpot; ii. Se muestran como parte de los pagos del jackpot; o iii. Se mantienen en cuentas separadas, que se puede demostrar que se pagan a los jugadores como parte de futuros pagos del jackpot; </p> <p>h) Procedimientos de desmantelamiento de jackpots en múltiples sitios, incluidos los procedimientos para la distribución de contribuciones a otro jackpot o la devolución de acciones prorrateadas a los Lugares de juego participantes;</p> <p>i) Procedimientos para el mantenimiento, la seguridad y la precisión del Sistema de Jackpot Multisitio; y</p> <p>j) Procedimientos para manejar fallas del sistema de jackpot multisitio dentro de los controladores locales y el controlador central, comunicaciones y respaldo y recuperación</p>	<p>3.3.1</p>	<p>Se desarrollarán, implementarán y documentarán procedimientos para lo siguiente. Estos informes documentarán adecuadamente los procedimientos, se generarán y conservarán:</p> <p>a) Conciliación de medidores y pagos de jackpot;</p> <p>b) Recaudación de dispositivos de juego;</p> <p>c) Los procedimientos de verificación y pago del jackpot que incluyen un agente de comisión estarán presentes para la verificación y el pago independientes del premio.</p> <p>d) Mantenimiento del sistema;</p> <p>e) Precisión del sistema;</p> <p>f) Seguridad del sistema;</p> <p>g) Fallos del sistema, incluidos: <ul style="list-style-type: none"> i. El centro local; ii. El sitio central; iii. Fallas en las comunicaciones; y iv. Copia de seguridad y recuperación. </p>
--	---------------------	--

COMPARACIÓN DE LA VERSIÓN PRELIMINAR DE GLI-12 V3.0 CON GLI-12 V2.1
ESTÁNDARES PARA JACKPOTS PROGRESIVOS
FECHA DE LANZAMIENTO DEL BORRADOR 12 DE SEPTIEMBRE DE 2025

4.5.2 Reservas del proveedor	GLI-12 v2.1	
El proveedor de jackpots multisitio deberá contar con procesos para mantener y proteger reservas de efectivo adecuadas, según lo determine el organismo regulador, incluidos los fondos operativos como los utilizados para cubrir toda la responsabilidad del proveedor de jackpot multisitio si así lo define el organismo regulador.		