

DEPORTES DE FANTASÍA

UN LIBRO BLANCO DE GLI®

GAMING LABORATORIES
INTERNATIONAL®



DEPORTES DE FANTASÍA

“Deportes de Fantasía” es el nombre de una categoría de juegos que obtiene sus resultados en base a eventos deportivos de la vida real, en el que los jugadores de fantasía seleccionan una lista de deportistas para completar un equipo de fantasía. El rendimiento de una lista de fantasía está determinada por el rendimiento real de los deportistas durante un periodo de tiempo pre-establecido.

Marco Normativo

Mientras que el Decreto de Unlawful Internet Gambling Enforcement de 2006 (UIGEA), regula y restringe muchas formas de apuestas en deportes en línea, los deportes de fantasía estén específicamente exentos de la UIGEA, siempre que cumplan ciertos requisitos.

Entre estos requisitos se encuentran los siguientes:

- el equipo de fantasía no puede basarse en la afiliación actual de un equipo real,
- los premios deben ser fijos y publicados con antelación,
- los resultados deben reflejar el conocimiento y la habilidad de los participantes,
- los resultados deben ser determinados principalmente por los resultados estadísticos individuales del rendimiento del deportista en múltiples eventos deportivos,
- los resultados no se pueden basar en las puntuaciones del equipo, y
- los resultados no pueden basarse únicamente en un solo rendimiento individual en un solo evento deportivo.

La mayoría de estos requisitos son fácilmente verificables directamente de las reglas del juego; sin embargo, el requisito de conocimiento y habilidad es uno de los requisitos que está sujeto potencialmente a interpretación. Para satisfacer las necesidades de los proveedores de deportes de fantasía de proporcionar la clasificación de sus juegos dentro de la cláusula de los deportes de fantasías de la UIGEA, Gaming Laboratories International (GLI®) ha desarrollado una metodología de ensayo que puede demostrar el rol de la habilidad y conocimiento en un contexto de juego.

Antecedentes de los Juegos de Habilidad y Azar

En general, los juegos se pueden clasificar en:

- juegos de habilidad pura,
- juegos de azar puro, y
- juegos de habilidad y azar.

Un juego de habilidad es aquel en donde el azar o suerte no tiene un rol en establecer el resultado final del juego. Muchos de los juegos clásicos se incluyen en esta categoría, incluyendo el ajedrez, damas, mancala y go.

Los juegos de azar puro, son aquellos en los que los jugadores no tienen opciones en el juego o cuando las opciones no tienen un impacto significativo en el resultado final. Ejemplo de estos juegos son serpientes y escaleras, dados, ruleta y el juego de cartas “Guerra.”



Si bien hay muchos ejemplos de juegos de habilidad pura y de azar puro, una clase numerosa de juegos cae en algún punto intermedio. Un juego que cuenta con componentes de habilidad y de azar al mismo tiempo, puede tener elementos fortuitos que dominan el resultado en ocasiones. Además, el resultado de los jugadores que tienen la misma habilidad puede ser verdaderamente al azar; sin embargo, el elemento de habilidad se manifiesta a largo plazo con jugadores de habilidades desiguales.

Ejemplo de juegos mixtos incluyen backgammon, poker, blackjack y bridge.

La mayoría de los juegos de deportes de fantasía entran en esta categoría también.

Resumen de los Ensayos de Fantasía

GLI ha sido el pionero de ensayos de las aplicaciones de los Deportes de Fantasías.

Para los clientes de los deportes de fantasía en busca de evidencia de apoyo donde sus juegos reflejen el conocimiento y la habilidad de sus jugadores de fantasía, GLI desarrolló un servicio de ensayo destinado a demostrar exactamente eso. Este ensayo no depende del desempeño histórico de los jugadores de fantasía propiamente, y se puede aplicar a los conceptos de juegos nuevos y viejos por igual, lo que permite que este tipo de análisis tenga lugar antes de que los juegos nuevos incluso lleguen al mercado.

Para establecer el contraste necesario en el rendimiento entre los jugadores de diferentes habilidades, GLI programa dos tipos de jugadores simulados, que se refiere simplemente como inexpertos y expertos. Estos jugadores simulados juegan unos contra el otro, a partir de datos históricos deportivos para el deporte en cuestión.

Los jugadores inexpertos no tienen conocimientos o habilidades sobre el juego más allá de saber las reglas básicas del juego. Seleccionan sus listas al azar dentro de las reglas establecidas por el juego y, satisfacen potencialmente ciertos criterios de razonabilidad sobrepasando el límite del manejo del presupuesto máximo del salario.

NOTA

Para muchos juegos, es posible jugar de manera óptima para muchos juegos o, peor que al azar. Si bien es posible establecer el elemento de habilidad utilizando métodos de juegos de manera óptima en lugar de métodos de juegos aleatorios, GLI ha optado por utilizar juegos aleatorios como un reflejo más realista del juego en la ausencia de "habilidad y conocimiento."

Los jugadores expertos seleccionan sus listas basados únicamente en la información que estará a disposición del público al momento de la selección de la lista. Los jugadores expertos seleccionan sus opciones algorítmicamente. Utilizando un algoritmo programado que solo puede ver datos pasados, ayuda a asegurar la integridad de nuestro proceso de ensayos. Es imposible para el jugador experto programado "mirar hacia adelante" y tomar decisiones en la información que no debería tener, demostrando que ese tipo de independencia sería imposible para las listas seleccionadas manualmente a través de datos históricos. Los algoritmos utilizados son escritos y personalizados para el formato de juego por analistas matemáticos de GLI. Adicionalmente, los algoritmos no están sintonizados en el mismo periodo histórico utilizado para el análisis.

NOTE

El jugador experto simulado no pretende ofrecer y no pretende proporcionar un juego óptimo – el desafío se mantiene de ser seguido por millones de jugadores – se pretende proporcionar un contraste cuantificable contra los jugadores inexpertos.



Resultados de los Ensayos

Ensayando un juego de esta manera tiene el potencial de generar una de dos posibles conclusiones:

- El jugador experto supera a los jugadores inexpertos, ganando más puntos o ganando más partidos, y el grado de un desempeño sobresaliente es cuantificable y demostrable para ser estadísticamente significativo. Esto indica claramente que los resultados del juego reflejan el conocimiento y habilidad de los participantes.
- Los jugadores expertos o bien no superan a los jugadores inexpertos, o no por un grado bastante grande puede establecerse ese significado estadístico. Este resultado reconoce tres posibles interpretaciones – ya sea que el juego no tiene un elemento de habilidad medible, el algoritmo empleado no es lo suficientemente hábil o la cantidad de datos es insuficiente para demostrar una clara diferencia en la habilidad.

Es importante reconocer que si se encuentra un resultado de ensayo negativo, no sería concluyente y no sería necesariamente evidencia de que el juego no tiene elemento de habilidad; sin embargo, hasta la fecha, GLI ha tenido éxito con cada análisis de los deportes de fantasía en establecer claramente el rol de la habilidad para determinar el resultado final.

Al término del ensayo, el cliente recibe un informe oficial de GLI, resumiendo las reglas del formato del juego, los ensayos realizados y los resultados del ensayo. Los informes de GLI no proporcionan un resumen de la opinión legal de la clasificación del juego bajo la UIGEA, pero sí proporcionan un resumen claro de los resultados de los ensayos técnicos que tienen por objeto examinar el rol del conocimiento y habilidad.

Presentando el Juego a GLI

Los clientes interesados en la contratación de GLI para un análisis de este tipo de juego deben estar preparados para proporcionar reglas detalladas y completas del formato del juego, enumerando exactamente cómo se utilizan las estadísticas del deportista para determinar el resultado final del juego de fantasía. GLI se complace en ofrecer una propuesta de los servicios sin costo u obligación alguna.

Antes de que el análisis pueda comenzar, también se espera que el cliente proporcione datos históricos oficiales de todas las estadísticas utilizadas en el juego de fantasía. La cantidad de datos necesita ser suficiente para que un algoritmo de habilidad tenga suficientes datos para tomar buenas decisiones. Para la mayoría de los deportes, GLI recomienda dos temporadas históricas sucesivas de datos: La primera temporada se utiliza para informar las opciones del jugador experto, y la simulación actual se lleva a cabo durante la segunda temporada.

NOTA

Para deportes con muy pocos eventos deportivos en la temporada, como el fútbol, se requieren los datos de tres temporadas.

Autor:

Noah Dean, PhD

Director de Matemáticas

Gaming Laboratories International



Acerca de GLI

Gaming Laboratories International (GLI®) es el laboratorio líder mundial en proporcionar servicios de ensayos de juegos terrestres, iGaming y lotería.

Durante 25 años, Gaming Laboratories International, LLC ha entregado continuamente LA mejor calidad de ensayos de juegos terrestres, iGaming, y servicios de consultoría con precisión suprema al tiempo que reduce el tiempo de comercialización.

Con 21 laboratorios ubicados a través de África, Asia, Australia, el Caribe, Europa, Norteamérica y Sudamérica, GLI es la única organización global de su clase que mantiene acreditaciones en Estados Unidos e internacionales de conformidad con las normas ISO/IEC 17025, 17020 y 17065 para la competencia técnica en la industria de los juegos de azar, las apuestas y loterías.

PARA MÁS INFORMACIÓN

Para más información sobre los servicios que ofrece GLI, visite nuestra página web www.gaminglabs.com.

SOLICITE UNA LLAMADA

Para solicitar una llamada o hacer una pregunta, póngase en contacto con una de nuestras oficinas de GLI en Norteamérica. Un representante de GLI responderá a su solicitud durante dos días hábiles.

OFICINAS GLOBALES GLI NORTEAMÉRICA

Oficina Matriz

600 Airport Road
Lakewood, NJ 08701
Teléfono: +1 (732) 942 3999
Fax: +1 (732) 942 0043

Oficina Las Vegas

7160 Amigo Street
Las Vegas, NV 89119
Teléfono: +1 (702) 914 2220
Fax: +1 (702) 914 2799

Oficina Colorado

4720 Independence Street
Wheat Ridge, CO 80033
Teléfono: +1 (303) 277 1172
Fax: +1 (303) 277 9901

Oficina Columbia Británica

6400 Roberts Street, Suite 210
Burnaby, BC V5G 4C9
Teléfono: +1 (778) 331 0794
Fax: +1 (778) 331 0799

Oficina New Brunswick

910 Main Street, Suite 104
Moncton, NB E1C 1G6
Teléfono: +1 (506) 855 0214
Fax: +1 (778) 331 0799